



List of additions available for Magic Maze
October 26, 2017

Liste des disponibles Zubehörs für Magic Maze
26. Oktober 2017

Liste des ajouts disponibles pour Magic Maze
en date du 26 octobre 2017



WWW.SITDOWN-GAMES.COM



XS
S
M
L
XL
2XL
3XL
4XL

Rule idea: W. Eric Martin @ BCG. Thank you!



“DO SOMETHING” T-SHIRT

Note: New rule!

If you are wearing this T-shirt while playing Magic Maze, in addition to using the “Do Something!” pawn in the usual way, you can pound your chest energetically like Tarzan while staring at the player whose attention you want.



„TU WAS!“-SHIRT

Anmerkung: Neue Regel!

Trägst du dieses T-Shirt während du Magic Maze spielst, hast du die Möglichkeit, neben dem Einsatz der „Tu was!“-Spielfigur, dir energisch wie Tarzan auf die Brust zu schlagen, während du den Spieler anstarrst, dessen Aufmerksamkeit du möchtest.



T-SHIRT « DO SOMETHING »

Attention: nouvelle règle!

Si vous portez ce T-shirt lorsque vous jouez à Magic Maze, en plus d'utiliser de façon classique le pion « Fais quelque chose! », vous pouvez vous marteler énergiquement la poitrine à la manière de Tarzan tout en fixant le joueur que vous voulez voir agir.

Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:



TWINPLES FIGURINES

These artisanal figurines of the four heroes replace the wooden pawns provided in the base game.

Note: These figurines are incompatible with the rings used for certain spells in Maximum Security (module 10).



TWINPLES -FIGUREN

Diese kunstvollen Spielfiguren ersetzen die Heldenfiguren aus dem Grundspiel.

Anmerkung: Diese Spielfiguren sind nicht kompatibel mit einigen Zauberringen aus der ersten Erweiterung Maximum Security (Modul 10).



FIGURINES TWINPLES

Ces figurines artisanales représentant les quatre héros remplacent les pions en bois fournis dans la boîte de base.

Attention: ces figurines sont incompatibles avec l'usage des anneaux liés à certains sorts de Maximum Security (module 10).

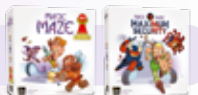
Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:





Available as part of / Verfügbar in / Disponible sur
<http://meeplegames.com/brettspiel-advent-calendar/>

Compatible with:
 Compatible avec:
 Kompatibel mit:



ROUNDABOUT TILE

Add this tile the Mall tile deck.

Note: *New rule!*

This tile limits the movement of the pawns: Wherever two spaces are connected by an arrow, the pawns can only move between them in the direction of the arrow, and never the other way.

Of course, you are still allowed to move normally between spaces that do not have an arrow between them.



KREISEL-KARTEIL

Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil dem Stapel der Kartenteile hinzu.

Anmerkung: *Neue Regel!*

Dieses Kartenteil schränkt die Bewegung der Heldenfiguren ein: Sind zwei Felder mit einem Pfeil verbunden, können sich die Heldenfigur dort ausschließlich in Richtung des Pfeils bewegen und nicht in die entgegengesetzte Richtung.

Dies gilt natürlich nicht für Felder, die nicht mit Pfeilen verbunden sind.



TUILE ROND-POINT

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial.

Attention: *nouvelle règle!*

Cette tuile limite le déplacement des pions: lorsque deux cases sont reliées par une flèche, les pions ne peuvent être déplacés de l'une à l'autre que dans le sens de cette flèche et jamais en sens inverse.

Il est permis de se déplacer normalement, dans les deux sens, entre deux cases non reliées par une flèche.



TILE A

Add this tile to the Mall tile deck.

This tile increases the difficulty of the game by adding a Security Camera you may need to destroy, according to the normal Security Camera rules.



KARTEIL A

Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil dem Stapel der Kartenteile hinzu.

Dieses Kartenteil erhöht die Schwierigkeit des Spiels, da eine weitere Überwachungskamera ins Spiel kommt, die möglicherweise nach den geltenden Regeln zerstört werden muss.



TILE A

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial.

Cette tuile augmente la difficulté de la partie en ajoutant une caméra de surveillance qu'il faudra peut-être détruire, selon les règles normales liées aux caméra de surveillance.

Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:



TILE B

Add this tile to the Mall tile deck.

This labyrinthine tile requires many manipulations to explore it from every side.



KARTEIL B

Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil dem Stapel der Kartenteile hinzu.

Dieses labyrinthartige Kartenteil sorgt für viel Verwirrung, da es viele Aktionen benötigt, um es von den verschiedenen Seiten zu erkunden.



TILE B

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial.

Cette tuile labyrinthique invite à de nombreuses manipulations pour explorer de tous les côtés.

Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:





Compatible with:
 Compatible avec:
 Kompatibel mit:



TILES D & E

See Maximum Security, module 13.

Replace tile 29 with D and E.

Note: Rule modification!

Tiles D and E are an inseparable pair. Each of these tiles contains a Sensor Control space that permits you to rotate the Sensor token clockwise (on tile D) or counterclockwise (on tile E).

This means that you can no longer rotate the Sensor token both directions from a single Sensor Control space.



KARTEENTEILE D UND E

Ersetzt Kartenteil 29 durch die Kartenteile D und E.

Siehe Modul 13 in Maximum Security.

Anmerkung: Regeländerung!

Die Kartenteile D und E sind ein unzertrennliches Pärchen. Auf beiden Kartenteilen befindet sich ein Detektor-Kontrollfeld, welches es euch ermöglicht, den Sensormarker im Uhrzeigersinn (auf Kartenteil D) oder gegen den Uhrzeigersinn (auf Kartenteil E) zu bewegen.

Dies führt dazu, dass es nun nicht mehr möglich ist, den Sensormarker von einem Kontrollfeld aus in beide Richtungen zu drehen.



TUILES D & E

Voir Maximum Security, module 13.

Remplacez la tuile 29 par les tuiles D et E.

Attention: modification de règle!

Les tuiles D et E forment une paire indissociable. Chacune de ces tuiles contient une case Contrôle du détecteur qui permet de faire tourner le jeton Détecteur uniquement en sens horlogique (tuile D) ou uniquement en sens antihorlogique (tuile E).

Vous ne pouvez donc plus faire tourner le jeton Détecteur dans les deux sens à partir d'une seule case Contrôle du détecteur.



Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:



TILE F

Add this tile to the Mall tile deck, as well as one or more tiles with a Code space (tile 7, 8, 9, 26, or 29).

Maximum Security, modules 7 & 12

This tile provides a number of helpful spaces, assuming you make wise use of the Code spaces available on the other tiles to access them: a Sand Timer space, a Control Room space, a Crystal Ball space, and a Code space.



KARTEITEIL F

Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil, sowie mindestens ein Kartenteil mit einem Codefeld (Kartenteil 7, 8, 9, 26, oder 29) dem Stapel der Kartenteile hinzu.

Modul 7 & 12 in Maximum Security

Solltet ihr sinnvollen Gebrauch von den Codefeldern auf den anderen Kartenteilen machen, bietet euch dieses Kartenteil jede Menge hilfreiche Felder: Ein Sanduhrfeld, ein Kontrollraum-Feld, ein Kristallkugelfeld sowie ein Codefeld.



TUILE F

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial, ainsi qu'une ou plusieurs tuiles contenant une case Code (7, 8, 9, 26, 29).

Maximum Security, modules 7 & 12

Cette tuile fournit de nombreuses aides, à condition d'utiliser judicieusement les cases Code disponibles sur les autres tuiles pour y accéder: une case Sablier, une case Salle de contrôle, une case Carte, une case Boule de cristal et une case Code.



TILE G

Maximum Security, modules 3 & 7

Add this tile to the Mall tile deck.

This tile provides three Auto-Explore spaces that follow the rules of Maximum Security module 7; however, in order to gain access to them, you will need to use a Ventilation Shaft.



KARTEIL G

*Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil dem Stapel der Kartenteile hinzu.
Modul 3 & 7 in Maximum Security*

Auf diesem Kartenteil finden sich drei Auto-Erkundungsfelder. Um diese zu erreichen, müsst ihr jedoch einen Luftschacht benutzen.



TUILE G

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial.

Maximum Security, modules 3 & 7

Cette tuile fournit trois cases auto-explorantes qui suivent les règles du module 7 de Maximum Security. Cependant, pour y accéder, l'utilisation d'une conduite d'aération pourrait se révéler utile.

Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:



TILE H

Maximum Security, modules 3 and/or 4

Add this tile to the Mall tile deck.

This tile is a convenient gathering point, which all the heroes can quickly reach through the Vortex. But there are no corridors into or out of it, so you will need to use a Ventilation Shaft or Wall Breach.



KARTEIL H

*Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil dem Stapel der Kartenteile hinzu.
Modul 3 und/oder 4 in Maximum Security*

Dieses Kartenteil ist ein gemütlicher Treffpunkt für die Helden, den sie ganz einfach über den Vortex erreichen können. Da es jedoch keinerlei Durchgänge und Flure gibt, müsst ihr im Zweifel einen Luftschacht oder einen Wanddurchbruch nutzen.



TUILE H

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial.

Maximum Security, modules 3 et/ou 4

Cette tuile est un point de rassemblement pratique où tous les héros peuvent se rendre rapidement grâce aux Vortex. Mais aucun passage n'y mène ou n'en sort; l'utilisation d'une conduite d'aération ou d'un mur cassé se révélera utile.

Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:





Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:



TILE I

Maximum Security, module 3

Add this tile to the Mall tile deck.

This tile provides an access point for each of the two Ventilation Shafts.

As a result, once a pair of Ventilation Shaft tokens has been added to the board, a hero on one of them can move either to the other Ventilation Shaft token, or to the pre-printed Ventilation Shaft space on this tile, at least once this tile has been explored, and vice versa.



KARTEITEIL I

Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil dem Stapel der Kartenteile hinzu. Modul 3 in Maximum Security

Auf diesem Kartenteil finden die Helden Zugänge zu den zwei Luftschächten.

Eine Heldenfigur, die sich auf einem Luftschachtmarker befindet, kann nun entweder zum anderen Marker oder zu einem der aufgedruckten Luftschachtfelder auf diesem Kartenteil gehen, sobald dieses erkundet wurde, oder umgekehrt.



TUILE I

Maximum Security, module 3

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial.

Cette tuile fournit un point d'entrée ou de sortie supplémentaire pour chacune des deux conduites d'aération.

Dès lors, lorsqu'une paire de jetons Conduite d'aération est posée sur le plateau, les héros qui se trouvent sur l'un d'eux peuvent être déplacés soit sur l'autre jeton Conduite d'aération, soit sur la case Conduite d'aération correspondante de cette tuile, si elle a été explorée, et inversement.



TILE C

Add this tile to the Mall tile deck.

This tile makes the dwarf the star of the show by offering two directions to explore, and two shortcuts (small passages through the orange walls) he would be delighted to employ.



KARTENTEIL C

Fügt dieses Einkaufszentrums-Kartenteil dem Stapel der Kartenteile hinzu.

Mit diesem Kartenteil wird der Zwerg zum absoluten Helden unter den Helden. Es gibt zwei Ausgänge zu erkunden und zwei Abkürzungen (kleine Durchgänge durch die orangefarbenen Wände), die er sicherlich gerne nutzen wird.



TUILE C

Ajoutez cette tuile au deck de tuiles Centre commercial.

Cette tuile met le nain à l'honneur en lui offrant deux possibilités d'exploration et deux raccourcis (passages à travers les murs orange) qu'il se fera un plaisir d'emprunter.

Compatible with:
Compatible avec:
Kompatibel mit:

