



1-4



45'



10+

Christophe Raimbault

Edu Valls



REDWOOD

Big Box
expansão exclusiva

O DESIGNER

Christophe RAIMBAULT

ILUSTRADOR

Edu VALLS

GERENTE DE DESENVOLVIMENTO

Michaël DEROBERTMASURE

DIRETOR ARTÍSTICO

Marie OOMS

ARTISTA GRÁFICO

Anthony MOULINS

SIMULAÇÕES 3D

Maxime MOULINS

MINIATURAS 3D

François-Xavier MÉLARD

GESTOR DE MARKETING

Sophie TROYE

GESTOR DE PROJETO

Didier DELHEZ

TRADUÇÃO PORTUGUÊS

José VENÂNCIO

SIT
DOWN!

rue Sanson 4, BE-5310 Longchamps

www.sitdown-games.com

info@sitdown-games.com

[SitDownGames](https://www.facebook.com/SitDownGames)

[Sitdown.joux](https://www.sitdown-joux.com)

[SitDownGames](https://www.instagram.com/SitDownGames)

Um jogo da Sit Down! Publicado por Megalopole SRL. ©Megalopole (2023). Todos os direitos reservados. Estes materiais só podem ser utilizados para entretenimento privado. • **ATENÇÃO:** Não indicado para crianças com idade inferior a 3 anos. Este jogo contém peças pequenas que podem ser ingeridas ou inaladas. Guarde esta informação. • Os visuais não são contratuais. As formas e cores podem mudar. • Qualquer reprodução deste jogo, no todo ou em parte, em qualquer meio, físico ou eletrônico, é estritamente proibida sem autorização por escrito da Megalope.

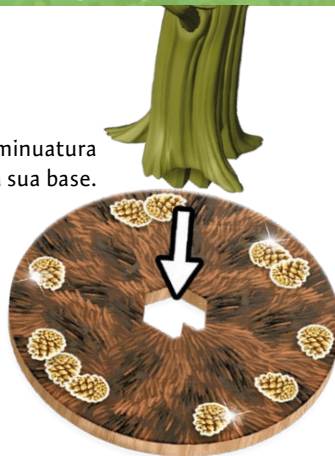
A MINIATURA DE SEQUOIA

COMPONENTES

- 1 miniatura de Sequoia,
- 1 base para a Sequoia.

MONTAGEM

Coloque a miniuatura na sua base.



CONFIGURAÇÃO DO JOGO

No início do jogo pouco antes de colocar o em jogo, o primeiro jogador insere a Sequoia num buraco disponível no tabuleiro.

DECORRER DO JOGO

MOVER O TEU FOTÓGRAFO

Ao colocar o seu , o não pode passar por cima de **nenhuma** parte da miniatura da Sequoia.

TIRAR UMA FOTOGRAFIA

Ao tirar a fotografia, o seu não pode passar por cima de nenhuma parte da miniatura da Sequoia; ele só pode passar por cima da peça que fica na sua base (a base não faz parte da miniatura).

As pinhas estão representadas na base. Cada uma que o seu tape na totalidade imediatamente ganha 1 .



Após validar a posição do seu , receba imediatamente 2 da reserva geral.

CARTAS DE RESTRIÇÃO

COMPONENTES

11 cartas de Restrição.

CONFIGURAÇÃO DO JOGO

Antes de começar o jogo, todos escolhem **uma** restrição juntos; dependendo de qual você escolher, pode ser necessário 1 ou 2 cartas. O verso também pode indicar:

que o **modo de Equipe não é recomendado**, ou mesmo que não funcionará de todo nesse modo.

que uma carta de Objetivo é necessária para esta restrição. Coloque aquela carta de Objetivo virada para cima (para que fiquem 2 cartas de Objetivo visíveis no início do jogo!) no respectivo lugar do tabuleiro e, de seguida, compre as outras cartas de Objetivo aleatoriamente, viradas para baixo como de costume (exceto a primeira).

NO FINAL DO JOGO

Somente os jogadores que respeitaram a restrição participam na pontuação final. Se ninguém respeitou, ninguém ganha.

Se estiver a jogar no modo de equipa, se algum dos elementos da equipa não respeitar a restrição, a equipa falha e não pode vencer. Se nenhuma equipa respeitar isso, ninguém ganha.

AS CARTAS DE RESTRIÇÃO



Restrição: Tenha pelo menos 3 🌳 na sua 🖼️ no final do jogo.



Restrição: Tenha pelo menos 3 🐾 idênticos na sua 🖼️ no final do jogo.



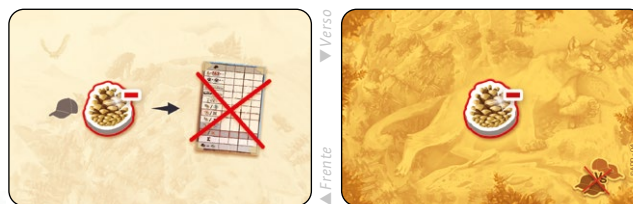
Requer carta de objetivo 01.03.10 do jogo base.

Restrição: Não tenha dois 🐾 idênticos na sua 🖼️ no final do jogo.



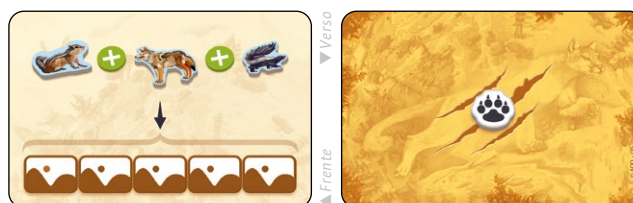
Requer pelo menos 3 jogadores.

Restrição: Tenha 3 📷 nesta carta com base na sua fotografia. Cada vez que você fotografar um 🐾 do oponente que está **no eixo** do seu 📷, coloque 1 🌰 da reserva geral na carta, na pinha da sua cor (máximo 3 🌰 empilhados). Não conte estes 🌰 ao calcular a sua pontuação final.



Requer pelo menos 3 jogadores. Não funciona no modo de Equipe.

Restrição: O jogador com menos 🌰 na sua reserva pessoal não participa da pontuação final.



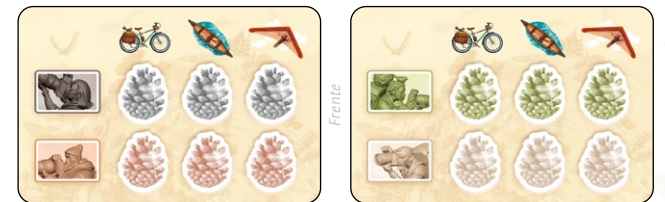
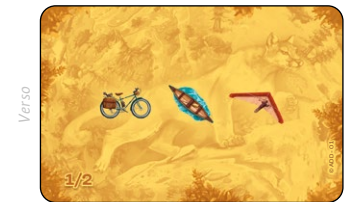
Deve ser jogado com o coioote, o gambá e a tamia da expansão Into the Wild.

Restrição: Tenha pelo menos 1 coioote, 1 gambá e 1 tamia na sua 🖼️ no final do jogo.



Requer carta de objetivo 01.05.18 do jogo base.

Restrição: Tenha pelo menos 7 🌿 na sua 🖼️ no final do jogo.



Deve ser jogado com o módulo de Modelos de Transporte da expansão Into the Wild.

Restrição: Tenha 3 📷 nesta carta com base na sua fotografia; 1 🌰 por cada meio de transporte. Cada vez que você usar um novo meio de transporte (na ordem que desejar), coloque 1 🌰 da reserva geral na carta, na pinha da sua cor. Não conte estes 🌰 ao calcular sua pontuação final.



Restrição: Tenha 2 📷 nesta carta com base na sua fotografia; 1 🌰 por posição do seu 📷. Cada vez que você posicionar o seu 📷 na borda da área de jogo **ou** posicionar o seu 📷 no lago para tirar uma fotografia, coloque 1 🌰 da reserva geral na pinha de sua cor. Não conte estes 🌰 ao calcular sua pontuação final.