

HOUSE FLIPPERS

Andrew Cedotal
& Jonathan Bittner
Alexandre Bonvalot



2-4



10'



7+



Start met het kopen, renoveren en doorverkopen van vastgoed. Het is een harde markt, maar je bekwaamheid inzake snel beslissen en snel afhandelen van het werk zijn echte troeven. Financier je aankopen met huurgeld en hopelijk kan je dit harde werk spoedig achter je laten en genieten van een luilekker pensioen ... House flippers: een leven van hard werk in enkele minuten gebundeld.

MATERIAAL

-  1 speelbord.
-  283 kaarten:
 -  231 gebouwkaarten (84 × platteland, inclusief 4 × binnenhuisarchitect; 147 × stad, inclusief 4 × binnenhuisarchitect en 8 × huur).
 -  52 gouden pensioenskaarten (13 × strandstoel, 13 × hangmat, 13 × luchtmatras, 13 × jacht).
-  110 geldblokjes (35 grijs, 35 bruin, 20 rood, 20 geel), "blokjes" genoemd (het aantal blokjes is gelimiteerd).
-  12 zandlopers (4 grijs, 4 bruin, 2 rood, 2 geel), "timers" genoemd in deze spelregels.
-  1 spelregelboekje.



Platteland



Stad



Gouden pensioen



SPELVOORBEREIDING

Plaats het speelbord in het midden van de tafel **1**.

Schud de 3 stapels kaarten afzonderlijk: platteland, stad en gouden pensioen. Verdeel elk van deze stapels in ongeveer drie gelijke stapels. Plaats de drie platteland stapels **2 open** op de drie plattelandsvelden op het speelbord. Doe hetzelfde voor de stapel stad kaarten **3** en de gouden pensioen kaarten **4**.

Elke speler neemt een grijze zandloper **5**.

De resterende zandlopers en blokjes vormen de algemene voorraad; verdeel ze ongeveer gelijk aan beide kanten van het speelbord, zodat iedereen er goed bij kan.



OVERZICHT & DOEL VAN HET SPEL

Elke zandloper vertegenwoordigt een vastgoed dat tijdelijk inkomsten genereert. Inkomsten die je kan investeren in het renoveren van vervallen eigendommen, zodat je ze naderhand met winst kan verkopen. Uiteraard ga je deze winst wederom aanwenden om te investeren... Jouw doel: na het harde labeur op pensioen kunnen gaan en gaan relaxen onder één of andere palmboom.

HET SPEL SPELEN

Iedereen telt gelijktijdig af "3, 2, 1..." en roept dan "FLIP!". Op dit signaal draaien alle spelers hun grijze zandloper om en begint het spel.

In House Flippers **zijn er geen beurten**: iedereen handelt **gelijktijdig** en zo snel mogelijk.

OPMERKING INZAKE DE NAUWKEURIGHEID VAN DE ZANDLOPERS

Het is onmogelijk om te garanderen dat alle zandlopers exact dezelfde doorlooptijd hebben. De spelregels van House Flippers houden rekening met deze variabele: bij aanvang van het spel zal een speler misschien in staat zijn om een kaart te claimen voor de anderen... maar niemand weet wie dat zal zijn alvorens het gebeurt.



BELANGRIJK



Blokjes gedrukt op kaarten en houten blokjes hebben dezelfde waarde! Je kan de gedrukte blokjes, houten blokjes of beiden gebruiken om voor bepaalde zaken te betalen. Indien je te veel blokjes betaalt in de vorm van blokjes op kaarten, neem je "wisselgeld" uit de algemene voorraad in de vorm van houten blokjes. Indien je betaalt met een kaart, leg je deze af op een aflegstapel.

HUUR INCASSEREN

Jouw vastgoed (zandlopers) genereren inkomsten voor jou... maar je moet er zelf aan denken om de huur te incasseren!

Wanneer één van jouw zandlopers is leeggelopen, laat dit je toe om huur te incasseren van de algemene voorraad in de vorm van een blokje in de kleur van de zandloper. Draai de zandloper nadien terug om, zodat een nieuwe huurperiode aanvangt en je later nog een blokje kan verwerven.

Je kunt te allen tijde een zandloper, die je vergat om te draaien na het incasseren van huur, omdraaien.

VERKOOP EEN EIGENDOM AAN DE BANK

Zelfs al is deze manier van fondsen verwerven niet de meest winstgevende, je mag hem niet negeren!

Ruil 4 blokjes van **dezelfde kleur** voor 1 blokje naar keuze uit de algemene voorraad (een herinnering van deze actie staat 2 keer op het bord gedrukt).



DE VERSCHILLENDE ACTIES ZIJN...



SCHAF EEN KAART VAN HET BORD AAN

Koop een eigendom

Om van je pensioen onder de palmbomen te genieten moet je hard werken; steek je handen uit de mouwen! Je wil sommige eigendommen renoveren en doorverkopen, maar anderen verhuren.

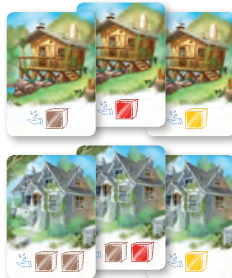
Elk veld op het bord toont een aanschafkost , uitgedrukt in blokjes, onder de stapel kaarten die er ligt.



Renoveer een afgeleefd eigendom Enkel kaarten die blokjes vertonen

Om een eigendom te kopen (chalet of huis):

-  Raak de bovenste kaart van een stapel aan met de wijsvinger van één hand.
-  Betaal de aanschafkosten in blokjes aan de algemene voorraad met je andere hand.
-  Neem daarna de kaart en leg ze open in jouw collectie voor je neer.



Het gebouw wordt **onmiddellijk** als gerenoveerd beschouwd.

Later kan je de kaart afleggen (=verkoop van het gerenoveerde gebouw) om voor een nieuw eigendom te betalen (herinnering: blokjes gedrukt op kaarten hebben dezelfde waarde als houten blokjes!).

Verhuur een eigendom Enkel kaarten die een zandloper vertonen

Om een nieuwe huureigendom aan te schaffen:

-  Raak de bovenste kaart van een stapel aan met de wijsvinger van één hand.
-  Betaal de aanschafkosten in blokjes aan de algemene voorraad met je andere hand.
-  Neem daarna de kaart en **leg ze af**.
-  Neem de aangegeven zandloper uit de algemene voorraad en zet hem in je collectie; draai hem om zodat het zand begint te vloeien.

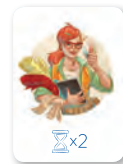
Van nu af aan kan je extra huur incasseren van deze nieuwe zandloper.



Huur een interieurarchitect in

Er is niets zo aantrekkelijk voor een professional als het opwaarderen van je eigendommen... om op die manier de huur te laten stijgen.

Binnenhuisarchitectkaarten vind je in de stapels gebouwkaarten. Je kan ze aanschaffen zoals de andere kaarten.



Elke zandloper die op deze kaarten staat telt **dubbel**: wanneer het zand doorgelopen is, neem je 2 blokjes uit de algemene voorraad in plaats van 1.

Wanneer je een binnenhuisarchitect aanwerft, plaats je deze open in je collectie. Zo lang er geen zandloper op staat, heb je twee opties:

-  Je kan er te allen tijde een zandloper uit je collectie opzetten.
-  Je kan er een nieuw verworven zandloper op zetten.

Eens een zandloper op een binnenhuisarchitect is geplaatst, kan je deze niet meer vervangen door een andere zandloper. Een zandloper kan slechts aan één binnenhuisarchitect toegewezen worden.

Bereid je voor op je gouden pensioen

Het leven is meer dan werk alleen! Geniet van de vruchten van je harde labeur! Ga lekker relaxen in de zon!

De bovenste kaartenrij op het speelbord bevat enkel gouden pensioen kaarten.



Elke keer je er één weet te verwerven ben je een stap dichterbij de overwinning. Leg de gouden pensioen kaarten open en goed zichtbaar in je collectie zodat je ze ten allen tijde makkelijk kan tellen.

OPMERKING

-  Indien meerdere spelers gelijktijdig dezelfde kaart willen aanschaffen, neemt de speler die de kaart als eerste aanraakt de kaart.
-  Wees niet slordig in je transacties. In het heetst van de strijd kunnen al gauw foutjes gemaakt worden!



OVERWINNING

Zo gauw je één van onderstaande gouden pensioen doelstellingen hebt behaald, roep je "IK HEB JULLIE ALLEMAAL VERMORZELD! HET LUILEKKERE LEVEN IS VOOR MIJ!" Bravo! Jij wint het spel.

3 verschillende trio's (3 dezelfde).



4 verschillende paren (2 dezelfde).



1 sextet (6 dezelfde).



Je hebt genoeg rijkdom verworven zodat je niet langer moet werken. Tijd voor dat gouden pensioen! Leg alle planken, spijkers, zaag en ander werkmateriaal aan de kant. Je vertrekt naar een zonnig eiland waar je cocktails drinkt op het strand in de schaduw van de palmbomen, met het geruis van de oceaan op de achtergrond. En dat terwijl de anderen zichzelf verder kapot werken. Is het leven niet mooi?



SIT DOWN!

ONTWERPERS

Andrew CEDOTAL
Jonathan BITTNER

ILLUSTRATOR

Alexandre BONVALOT

GRAFISCH ONTWERPER

Marie OOMS
yellow.brussels

PROJECT MANAGER

Didier DELHEZ

NEDERLANDSE VERTALING

ARNE DE CNODDER

Sit Down! rue Sanson 4, 5310 Longchamps, België
Tel. +32 468 37 51 31

info@sitdown-games.com

www.sitdown-games.com

Een spel van Sit Down! gepubliceerd door Megalopole. © Megalopole (2019). Alle rechten voorbehouden. • Dit spel mag enkel voor private recreatieve doelen gebruikt worden. • **WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Dit spel bevat kleine onderdelen die ingeslikt of ingeademd kunnen worden. Bewaar deze informatie. • Afbeeldingen zijn niet bindend. Vormen en kleuren kunnen afwijken. • Elke reproductie van dit spel, geheel of gedeeltelijk, in om het even welk medium, fysiek of elektronisch, is ten strengste verboden zonder schriftelijke toestemming van Megalopole.