



Auteur:

Henri Kermarrec

Illustrator:

Aoulad

Spelers\* 2 tot 6

Leeftijd\* Vanaf 6 jaar

Duur\* 15 minuten

**A**leen de snelste en zorgzaamste hulpkoks zijn goed genoeg om lid te worden van de prestigieuze club van de zaalkoks. Je moet dus sneller sushi gerechten maken dan je tegenstanders en vooral meteen hun kleinste foutjes zien.



## Materiaal

- \* 12 speciale dobbelstenen (2 sets van 6),
- \* 19 kaarten met sushi gerechten,
- \* 1 bel,
- \* de spelregels.

## Vorbereiding

Stapel alle kaarten met sushi gerechten naast het speelveld met de speelzijde naar beneden. Neem dan drie kaarten en leg ze in het midden van de tafel met de speelzijde naar boven. De bel moet binnen het bereik van alle spelers staan. De oudste speler neemt 6 dobbelstenen met dezelfde kleur en kiest dan een tegenstander voor het eerste duel. Deze tegenstander neemt de 6 overblijvende dobbelstenen. Een zeer belangrijk punt: elke duellist moet een set dobbelstenen met een eigen kleur hebben.

## Het spel begint!

Een van de spelers geeft het startsignaal. Nu begint elke duellist zijn dobbelstenen te gooien tot hij als eerste alle symbolen op een van de drie zichtbare gerechten heeft gegooid. Ze spelen tegelijk en kunnen vrij om het even wanneer alle of een deel van de dobbelstenen opzij zetten of opnieuw gooien, zonder ooit op hun tegenstander te wachten. Ze moeten ook niet melden welk gerecht ze proberen te gooien en kunnen tijdens het duel zelfs nog van mening veranderen en een ander gerecht kiezen.

De Ster zijde telt als een joker. Ze kan om het even welk symbool van een gerecht vervangen.

Wanneer een speler op zijn dobbelstenen alle symbolen van een van de drie gerechten heeft, klopt hij op de bel en stopt het duel onmiddellijk. Hij wint het gemaakte gerecht. De dobbelstenen verhuizen naar de burens links van de vorige spelers. Er wordt een nieuwe kaart omgedraaid en een nieuw gerecht wordt naast de twee overblijvende op de tafel gelegd. Het volgende duel kan beginnen. Het kan gebeuren dat een speler meerdere duels na elkaar speelt.



## “Bah!”

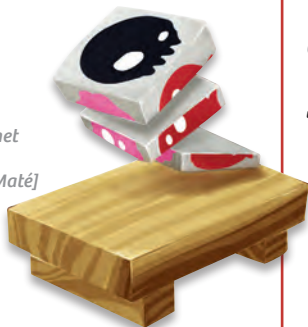
Wanneer een van de duellisten ziet dat zijn tegenstander een Bah! symbool gecoid heeft, roept hij “Bah!”. Zijn tegenstander moet dan onmiddellijk AL zijn dobbelstenen opnieuw gooien, ook de dobbelstenen die hij al opzij had gezet. Je moet dus zoveel mogelijk zien welke dobbelstenen je tegenstander gooit en snel je eigen Bah!'s opnieuw gooien vóór je tegenstander ze opmerkt. Alleen de spelers die de dobbelstenen gooien, mogen “Bah!” roepen.



## “Mate!”\* (3 spelers en meer)

De spelers die niet duelleren, mogen de dobbelstenen van de twee tegenstanders niet uit het oog verliezen tijdens het duel. Wanneer beide duellisten op hetzelfde ogenblik minstens één Bah! hebben, roepen de andere spelers “Mate!”. Dit duel wordt meteen stopgezet. Wie als eerste “Mate!” geroepen heeft, neemt een set dobbelstenen en geeft de andere set aan de speler die tot nu toe het kleinste aantal gerechten gewonnen heeft (hij kiest uit eventuele ex aequo's).

\* “Einde van het gevecht!”.  
Spreek uit [Maté]



## Einde van het spel

Het spel wordt stopgezet wanneer een speler genoeg gerechten gewonnen heeft:

- \* 6 gerechten bij 2 spelers,
- \* 5 gerechten bij 3 of 4 spelers,
- \* 4 gerechten bij 5 of 6 spelers.

*Deze geluksvogel wint het spel en krijgt een prestigieuze job in het grootste sushi restaurant in de buurt. Maar hij moet wel een rondje sake betalen aan zijn vernederde tegenstanders!*



rue de Labie 39 • 5310 Leuze • België  
Tel. +32 486 50 51 91

[info@sitdown-games.com](mailto:info@sitdown-games.com)

[www.sitdown-games.com](http://www.sitdown-games.com)

AUTEUR | Henri Kermarrec  
ILLUSTRATOR | Aoulad  
GRAFISCHE WEERGAVE | Megalopole sprl  
ADVIES | Case Départ sprl

© Sit Down! / Megalopole sprl 2014. Alle rechten voorbehouden onder de exclusieve licentie van Sit Down! / Megalopole sprl. Dit spel mag slechts worden gebruikt voor privé ontspanning. OPGELET: Niet geschikt voor kinderen van minder dan 3 jaar. Sommige stukken kunnen worden ingeslikt of ingedemd. Bewaar deze informatie. De weergegeven vormen en kleuren kunnen afwijken van de werkelijkheid. Elke volledige of gedeeltelijke reproductie van dit spel op om het even welke fysieke of elektronische drager is strikt verboden zonder schriftelijke toestemming van Sit Down! / Megalopole sprl. Vervaardigd in China.