



With this giant game board, *Magic Maze Kids* is perfect for both children and adults. The game provides great challenges, torturous paths, and numerous pitfalls.

SETUP

- Place the 4 Heroes on any 4 blank spaces.
- Place the 2 Griffins, the Dragon, the 2 Unicorns, and the Minotaur on their starting spaces.
- Place the Time marker on the Time space with a flag (in the lower-right corner of the board).
- Place the King card next to the board, "frog" side up.
- Randomly take 3 Mission cards with Ⓚ on the back. Shuffle them and place them face-up on the King card. (You may reduce the game's difficulty by selecting any combination of easier cards.)
- As soon as the Mission cards are set up, flip the sand timer to start the game.

Play on this giant board by using all the rules of the base game, plus the following new rules:

NEW RULE

ONE-WAY PATHS

Heroes and Creatures cannot move against the direction of an arrow connecting two spaces.



NEW RULE

CABLE FERRY

A Hero may use a cable ferry to cross the river, but only if another Hero is standing on a corresponding Activation space 🖐️ on either side of the river.



THE BIG CHALLENGE

If all players are familiar with the rules of the game, you may incorporate all additional challenges (page 12 of the base game rulebook) when playing on this game board.

Designer: **KASPER LAPP** Artist: **GYOM** Graphic designer: **MARIE OOMS**
Project manager: **DIDIER DELHEZ** Translator: **DAVE MANSELL**

A game from Sit Down! published by Megalopole. ©Megalopole (2018). All rights reserved. • This game can only be used for private recreational purposes. • **WARNING:** not suitable for children under 3 years of age. This game contains small parts which can be ingested or inhaled. Retain this information. • Visuals are non-binding. Shapes and colours may change. • Any reproduction of this game, in whole or in part, in any medium, physical or electronic, is strictly forbidden without written permission from Megalopole. • **Made in China.**



Avec ce plateau de jeu géant, *Magic Maze Kids* s'adresse désormais aussi bien aux adultes qu'aux enfants. Les challenges qu'il propose sont de taille, les chemins tortueux et les embûches nombreuses.

MISE EN PLACE

- Placez les 4 Héros sur 4 cases vides, n'importe lesquelles.
- Placez les 2 Griffons, le Dragon, les 2 Licornes et le Minotaure sur leurs cases de départ.
- Placez le jeton Temps sur la case Temps marquée d'un drapeau (dans le coin inférieur droit du tapis).
- Placez la carte Roi à côté du plateau, face «grenouille» visible.
- Prenez aléatoirement 3 cartes Mission Ⓚ, mélangez-les et placez-les face visible sur la carte Roi (vous pouvez bien sûr diminuer la difficulté en utilisant toute combinaison de cartes plus faciles).
- Démarrez le sablier dès que les cartes Mission sont en place.

Jouez sur ce plateau géant en utilisant toutes les règles du jeu de base, plus les nouvelles règles suivantes:

NOUVELLE RÈGLE

SENS UNIQUE

Héros et créatures ne peuvent pas circuler à contresens d'une flèche de direction reliant deux cases.

NOUVELLE RÈGLE

BAC À TRAILLE

Un pion Héros ne peut emprunter un bac à traîlle pour traverser la rivière que si un autre pion Héros se trouve sur une case Actionner 🖐️ correspondante, d'un côté ou l'autre de la rivière.

LE GRAND DÉFI

Si tous les joueurs maîtrisent bien la totalité des règles du jeu, intégrez tous les défis supplémentaires (page 12 du livret de règles du jeu de base) lors de vos parties sur ce tapis de jeu.

Auteur: **KASPER LAPP** Illustrateur: **GYOM**
Infographiste: **MARIE OOMS** Gestionnaire de projet: **DIDIER DELHEZ**

Un jeu Sit Down! publié par Megalopole. ©Megalopole (2018). Tous droits réservés. • Ce matériel ne peut être utilisé qu'à des fins d'amusement privé. • **ATTENTION:** ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ce jeu contient des petites pièces pouvant être ingérées ou inhalées. Informations à conserver. • Visuels non contractuels. Les formes et les couleurs peuvent changer. • Toute reproduction de ce jeu, totale ou partielle, sur tout support, physique ou électronique, est strictement interdite sans autorisation écrite de Megalopole. • **Fabriqué en Chine.**





Auf diesem riesigen Spielfeld macht es Kindern wie Erwachsenen sogar noch mehr Spaß, Magic Maze Kids zu spielen. Es erwarten euch große Herausforderungen, verschlungene Pfade und unzählige Fallen.

SPIELAUFBAU

- Stellt die 4 Helden auf 4 beliebige freie Felder.
- Stellt die 2 Greifen, den Drachen, die 2 Einhörner und den Minotaur auf ihre Startfelder.
- Legt den Zeitmarker auf das Zeitfeld mit der Flagge (rechts unten in der Ecke des Spielplans).
- Legt die Königskarte, mit der Froschseite nach oben, neben den Spielplan.
- Zieht zufällig 3 Missionskarten mit ⓓ auf der Rückseite, mischt diese und legt sie als offenen Stapel auf die Königskarte. (Das Spiel wird leichter, wenn ihr selbst eine Kombination aus einfacheren Karten wählt.)
- Sobald die Missionskarten ausgelegt sind, dreht ihr die Sanduhr um und das Spiel beginnt.

Auf dem großen Spielplan werden alle Regeln des Grundspiels benutzt. Außerdem gelten folgende neue Regeln:

NEUE REGEL EINBAHNPFADE

Helden und Kreaturen können sich nicht entgegen der Richtung eines Pfeils bewegen, der zwei Felder verbindet.

NEUE REGEL SEILFÄHRE

Ein Held kann den Fluss mit einer Seilfähre überqueren. Das geht jedoch nur, wenn ein anderer Held auf einem passenden Aktivierungsfeld 🖐️ auf einer Seite des Flusses steht.

DIE GROSSE HERAUSFORDERUNG

Sind alle mit den Spielregeln vertraut, könnt ihr auch auf diesem Spielplan alle zusätzlichen Herausforderungen nutzen (Seite 12 in den Grundspiel-Regeln).

Autor: **KASPER LAPP** Illustrator: **GYOM** Grafikdesign: **MARIE OOMS**
Projektmanagement: **DIDIER DELHEZ** Übersetzer: **FRANK THURO**

Ein Spiel von Sit Down!, publiziert von Megalopole. © Megalopole, 2018. Alle Rechte vorbehalten. • Dieses Spiel kann nur zur privaten Freizeitgestaltung genutzt werden. • **ACHTUNG:** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Dieses Spiel enthält Kleinteile, welche inhaliert oder verschluckt werden könnten. Bitte diese Information aufheben. • Der Inhalt kann von den Darstellungen auf der Packung abweichen. • Ohne schriftliche Genehmigung durch Megalopole ist jegliche Reproduktion dieses Spiels (in Teilen oder komplett) verboten. **Made in China.**



Magic Maze Kids richt zich, met dit gigantische speelbord, zowel op kinderen als volwassenen. Het herbergt grote uitdagingen, kronkelende paden en verschillende valkuilen.

SPELVOORBEREIDING

- Plaats de 4 helden op 4 willekeurige lege vakken.
- Plaats de 2 griffioens, de draak, de 2 eenhoorns en de minotaurus op hun startvakken.
- Plaats de tijdfiguur op het tijdvak met een vlag (rechteronderhoek van het bord).
- Plaats de koningkaart naast het speelbord, met de «kikker» zijde zichtbaar.
- Neem 3 willekeurige missiekaarten met ⓓ op de rugzijde. Schud ze en plaats ze open op de koningkaart (je kan de moeilijkheidsgraad laten zakken door een willekeurige combinatie van makkelijkere kaarten te gebruiken).
- Draai de zandloper zo gauw de missiekaarten klaar liggen.

Speel op het gigantische speelbord volgens alle regels van het basisspel, plus de volgende nieuwe regels:

NIEUWE REGEL ENKELE RICHTING

Het is verboden om tegen de richting in te bewegen over een richtingspijl tussen twee vakken. Dit geldt voor alle pionnen (helden en wezens).

NIEUWE REGEL KABELBAAN

Een heldenpion kan de kabelbaan om de rivier over te steken enkel gebruiken als er een andere heldenpion op een overeenkomstig activatievak 🖐️ staat.

DE GROTE UITDAGING

Indien alle spelers bekend zijn met alle spelregels, voeg dan alle extra uitdagingen toe (pagina 12 van de basisspelregels) wanneer je op deze speelmat speelt.

Ontwerper: **KASPER LAPP** Artiest: **GYOM**
Grafisch ontwerper: **MARIE OOMS** Project manager: **DIDIER DELHEZ**
Vertaler: **NICO DELOBELLE & ARNE DE CNOODER**

Een spel van Sit Down! gepubliceerd door Megalopole. © Megalopole (2018). Alle rechten voorbehouden. • Dit spel mag enkel voor private recreatieve doelen gebruikt worden. • **WAARSCHUWING:** niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Dit spel bevat kleine onderdelen die ingeslikt of ingeademd kunnen worden. Bewaar deze informatie. • Afbeeldingen zijn niet bindend. Vormen en kleuren kunnen afwijken. • Elke reproductie van dit spel, geheel of gedeeltelijk, in om het even welk medium, fysiek of elektronisch, is ten strengste verboden zonder schriftelijke toestemming van Megalopole. • **Made in China.**

