

NEUE GEFÄHRTEN

Fügt die 3 neuen Gefährten einfach zu den Gefährten des Grundspiels hinzu. Ihr dürft sie als euren Gefährten wählen, wie auf Seite 9 der Anleitung des Grundspiels beschrieben. Es gelten exakt die zuvor beschriebenen Regeln (Seite 9 der Anleitung), sofern nichts anderes angegeben ist

8 Axolotl

Du darfst den Axolotl nur am Ende der Phase 3 Ausruhen einsetzen, **bevor** überprüft wird, ob jemand das Spielende ausgelöst hat.

Alle außer dir, deren Taucherfigur sich auf der Meerestafel auf einem Feld mit einer **ungeraden** Nummer befindet, bewegen ihre Taucherfigur um 2 Felder zurück. (Dadurch endet das Spiel ggf. in dieser Runde noch nicht.)

Die Effekte der Delfine und des Weißen Hais werden durch den Axolotl nicht beeinflusst. (Es wurde ja bereits geprüft, ob jemand falsch bzw. richtig geplant hat.)



9 Kugelfisch

Nachdem du angekündigt hast, dass du den Kugelfisch einsetzt, müssen alle (auch du) einmal tief einatmen und dann den Atem anhalten. Erst dann dürft ihr beginnen, zu planen. Wer danach einmal atmet, darf nicht weiterplanen.


(Phase 2 Tauchen beginnt, wenn alle wieder atmen.)




Die 2 Seiten unterscheiden sich nur in ihrer Abbildung, nicht in ihrer Funktion.

10 Narwal

Nachdem du angekündigt hast, dass du den Narwal einsetzt, ändern sich die Regeln für grüne und rote Schildkröten für alle außer dich bis zum Ende der Runde wie folgt:

 Bewege deine Taucherfigur 1 Feld zurück (anstatt sie 1 Feld vorzurücken).

 Bewege deine Taucherfigur 2 Felder zurück (anstatt sie 2 Felder vorzurücken).

Die Regeln für Rochen ändern sich dadurch nicht.



HINWEIS

Die Regeln der Grünen Riesenschildkröte ändern sich dadurch nicht. Die Person mit der Riesenschildkröte muss für jede grüne Schildkröte also 1 Feld zurück (Narwal) und zusätzlich 1 Feld vorrücken (Grüne Riesenschildkröte). Insgesamt bewegt sich ihre Taucherfigur dadurch also nicht.

Autoren: Anthony Perone, Romain Caterdijan • **Illustrationen:** Alexandre Bonvalot • **Grafikdesign:** Marie Ooms • **Projektmanagement:** Didier Delhez

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Sit Down!, Belgien (www.sitdown-games.com). © Dive 2021 bei Megalopole. © der deutschen Ausgabe 2021 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Diese Promo ist nur in Verbindung mit dem Grundspiel spielbar.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Inhalt:
3 Plättchen



Pegasus Spiele