

RUSH OUT!



**PRINT
& PLAY***

* Imprimez & jouez.
Mais ça sonne mieux en anglais!



3-5



30'



8+



Sit Down!
rue Sanson 4
5310 Longchamps
Belgium/Belgique
+32 468 37 51 31



info@sitdown-games.com

www.sitdown-games.com

@Sitdown.jeux

@SitDownGames

@SitDownGames

RULES+VIDEOS



RÈGLES+VIDÉOS



INSTRUCTIONS

We are pleased to offer you this complete (but adapted) version of **Rush Out!** so you can discover the game.

You can find the complete rules of the game in the **file** you downloaded.

One adaptation in this **print & play** is that the die faces have been replaced — for your convenience — with values ranging from 1–6, so you can play the game easily with standard 6 sided dice (ideal size: 14 mm).

Print only the pages you need for the training and scenarios you wish to play (only in recto). Grayscale printing will suffice (ideally on cardstock). Then cut out all the cards:

❏ **Training Exercise 1:** Print pages 1–5.

❏ **Training Exercise 2:** Print pages 1–6.

💀 **Scenario 1:** Print pages 1–7.

💀 **Scenario 2:** Print pages 1–10.

💀 **Scenario 3:** Print pages 1–11.

💀 **Scenario 4:** Print pages 1–12.

💀 **Scenario 5:** Print pages 1–13.

💀 **Scenario 6:** Print all pages.

In addition to printing out the appropriate pages above, you will need to scrounge up the following components:

- 💣 Each hero needs 3 dice of one color. There can be up to 4 heroes.
- 💣 The sorcerer needs 5 dice of another color.
- 💣 1 Dragon pawn.

Have fun!



MODE D'EMPLOI

Nous avons le plaisir de vous offrir cette version complète (mais adaptée) de **Rush Out!** afin que vous puissiez découvrir le jeu.

Les règles complètes se trouvent dans le **fichier** que vous avez téléchargé.

Dans le cadre du présent **print & play**, les faces des dés ont été remplacées – pour votre facilité – par des valeurs allant de 1 à 6, afin que le jeu soit pleinement jouable avec des dés standards à 6 faces (taille idéale = 14 mm).

N'imprimez que les pages utiles aux entraînements et scénarios que vous souhaitez jouer (seulement en recto). Une impression en niveaux de gris suffit (idéalement, sur du papier cartonné). Découpez ensuite toutes les cartes...

❏ **Entraînement 1:** imprimez les pages 1 à 5.

❏ **Entraînement 2:** imprimez les pages 1 à 6.

💀 **Scénario 1:** imprimez les pages 1 à 7.

💀 **Scénario 2:** imprimez les pages 1 à 10.

💀 **Scénario 3:** imprimez les pages 1 à 11.

💀 **Scénario 4:** imprimez les pages 1 à 12.

💀 **Scénario 5:** imprimez les pages 1 à 13.

💀 **Scénario 6:** imprimez toutes les pages.

En plus des impressions sus-mentionnées, procurez-vous le matériel suivant:

- 💣 3 dés par héros, une couleur par héros. 4 héros maximum,
- 💣 5 dés d'une autre couleur pour le sorcier,
- 💣 pion pour le dragon.

Bon amusement!

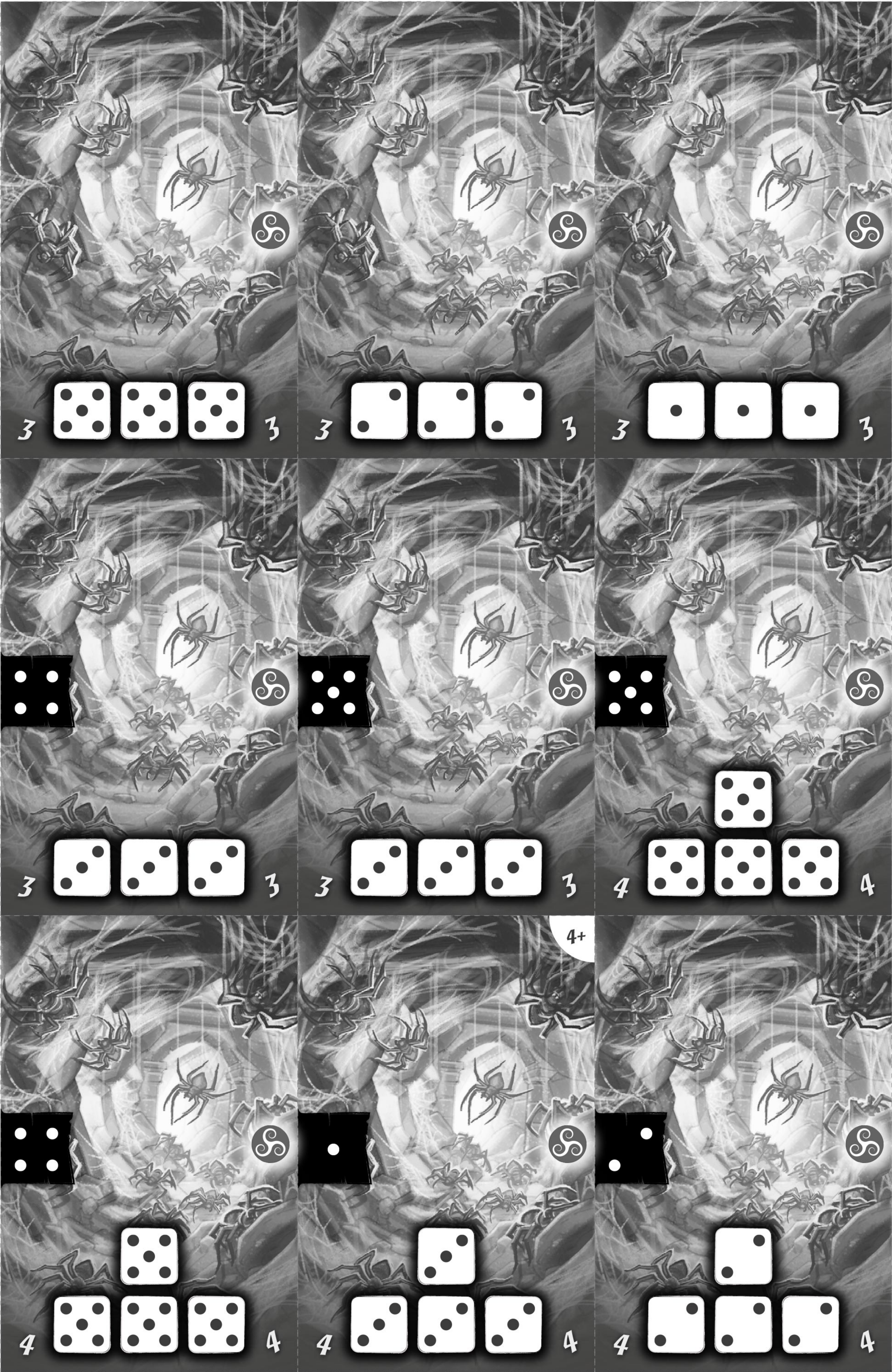


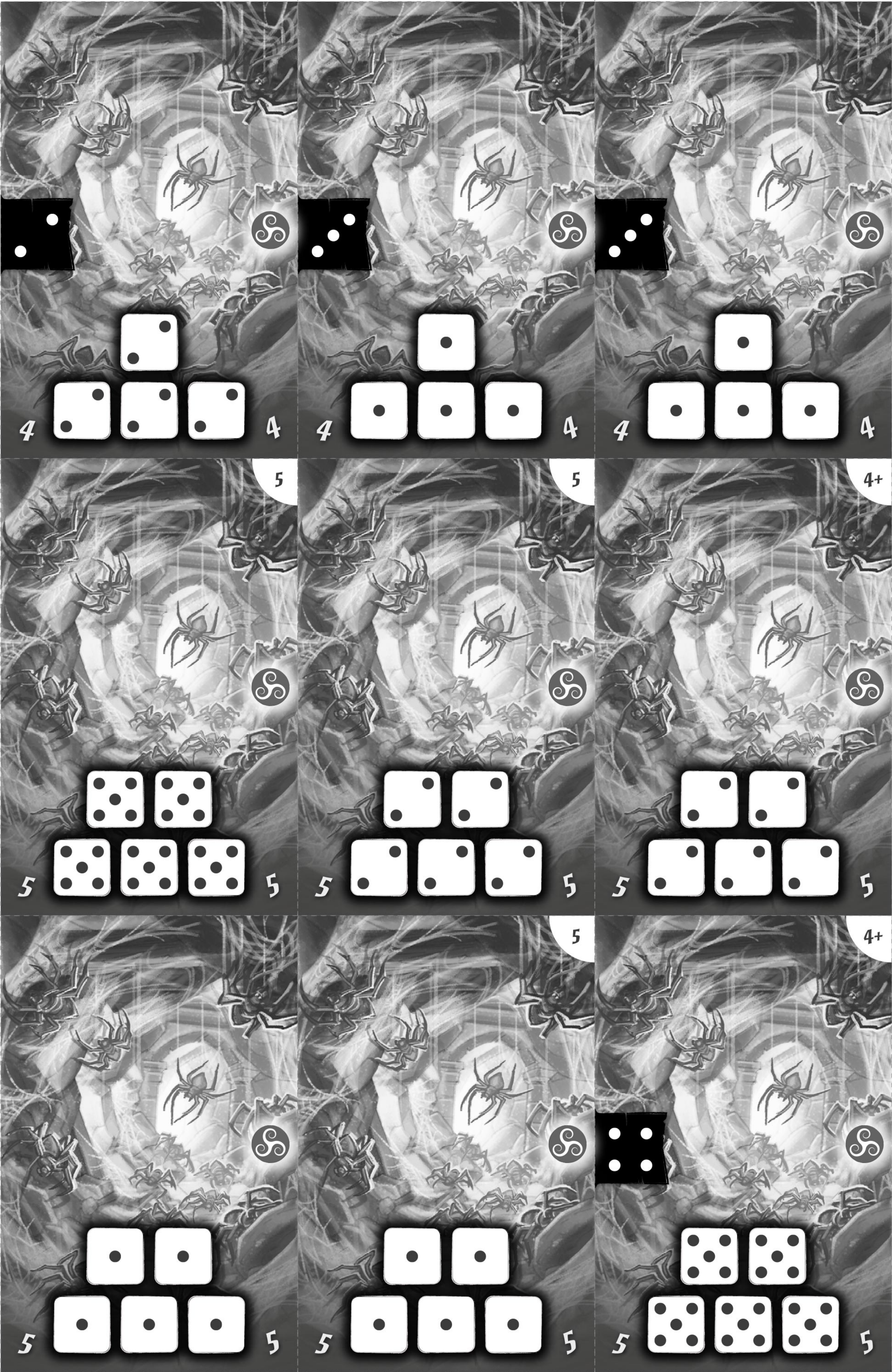
Refer to this small insert indicating the number of players to sort the cards.

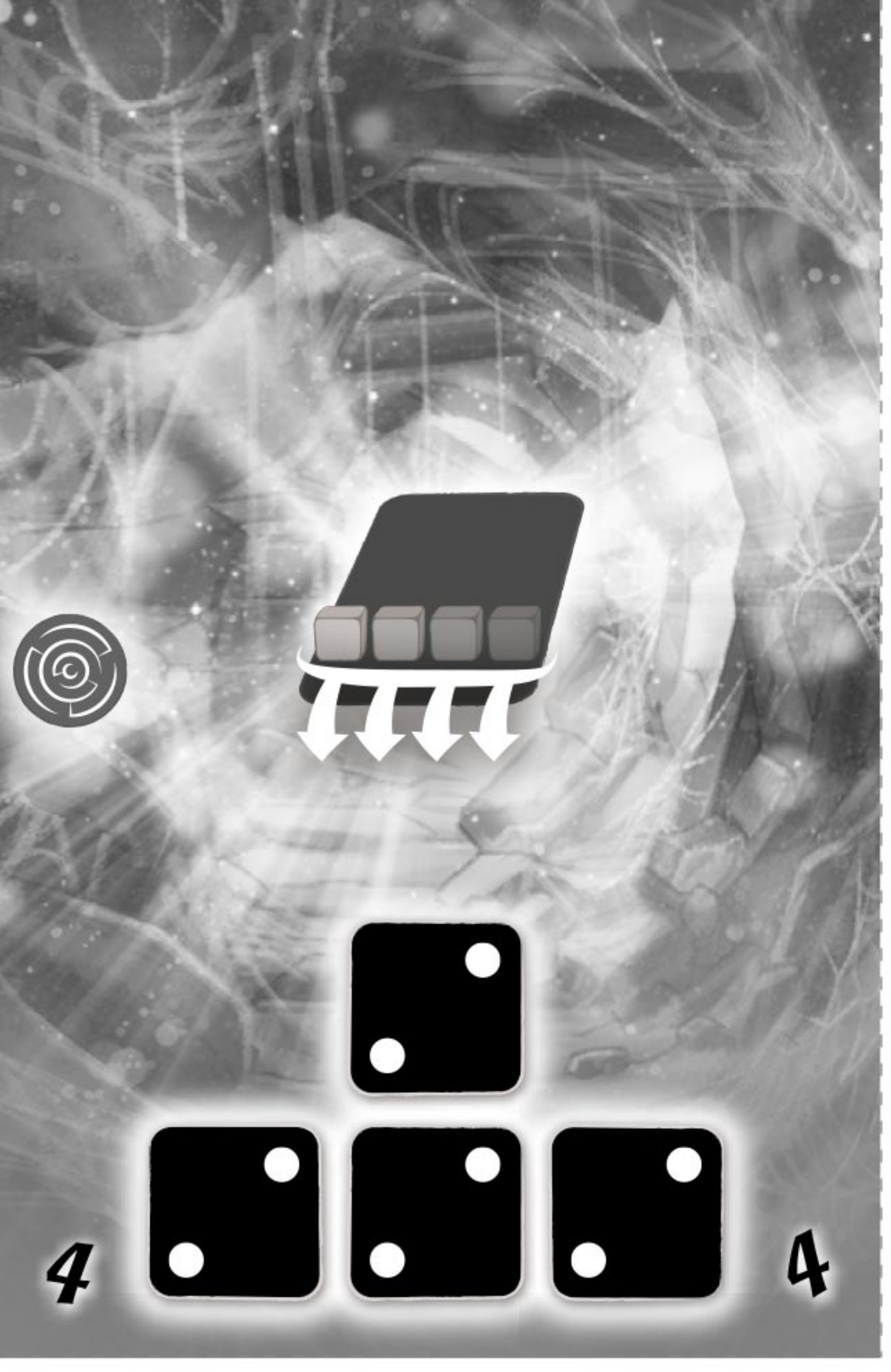
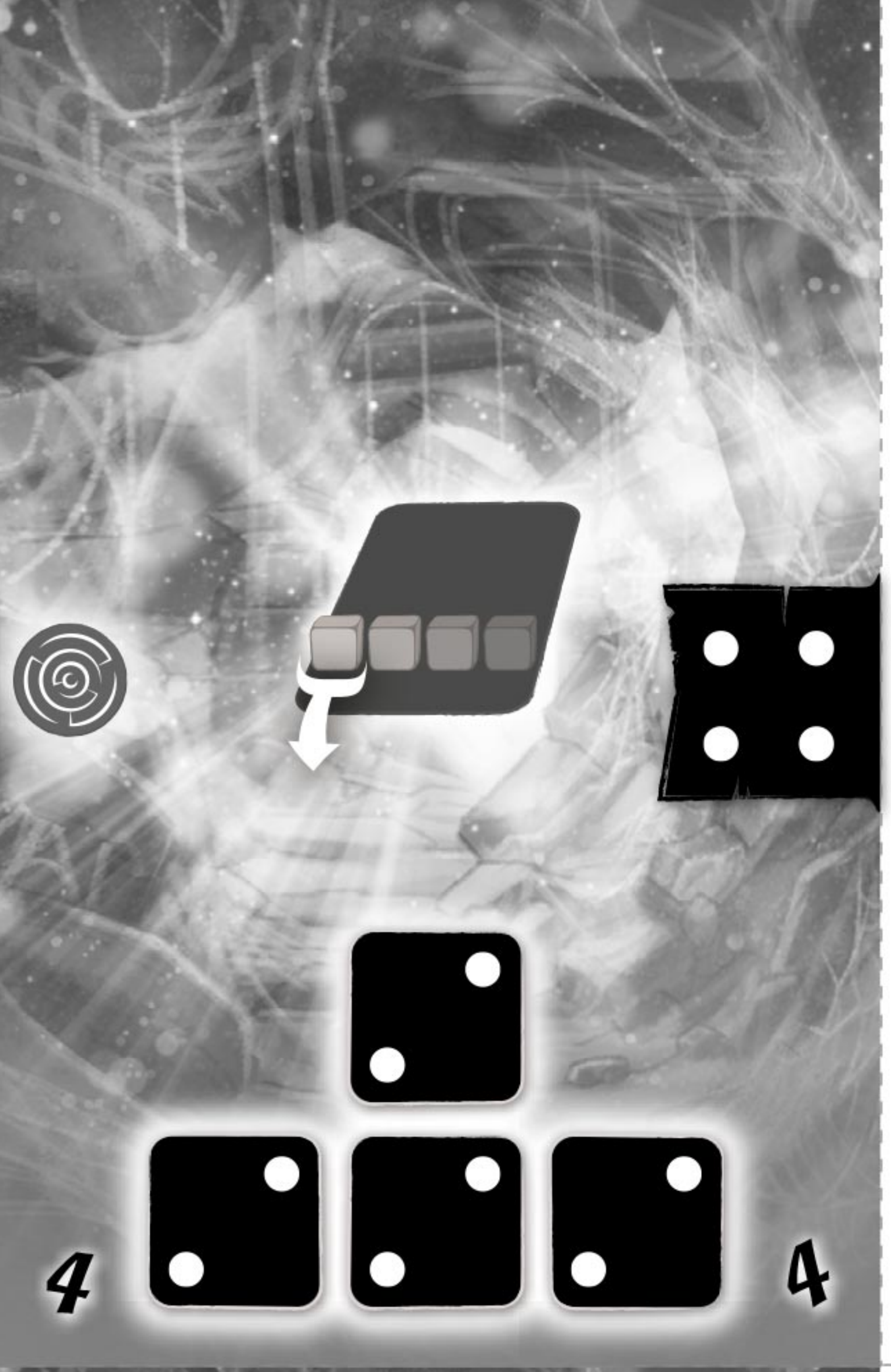
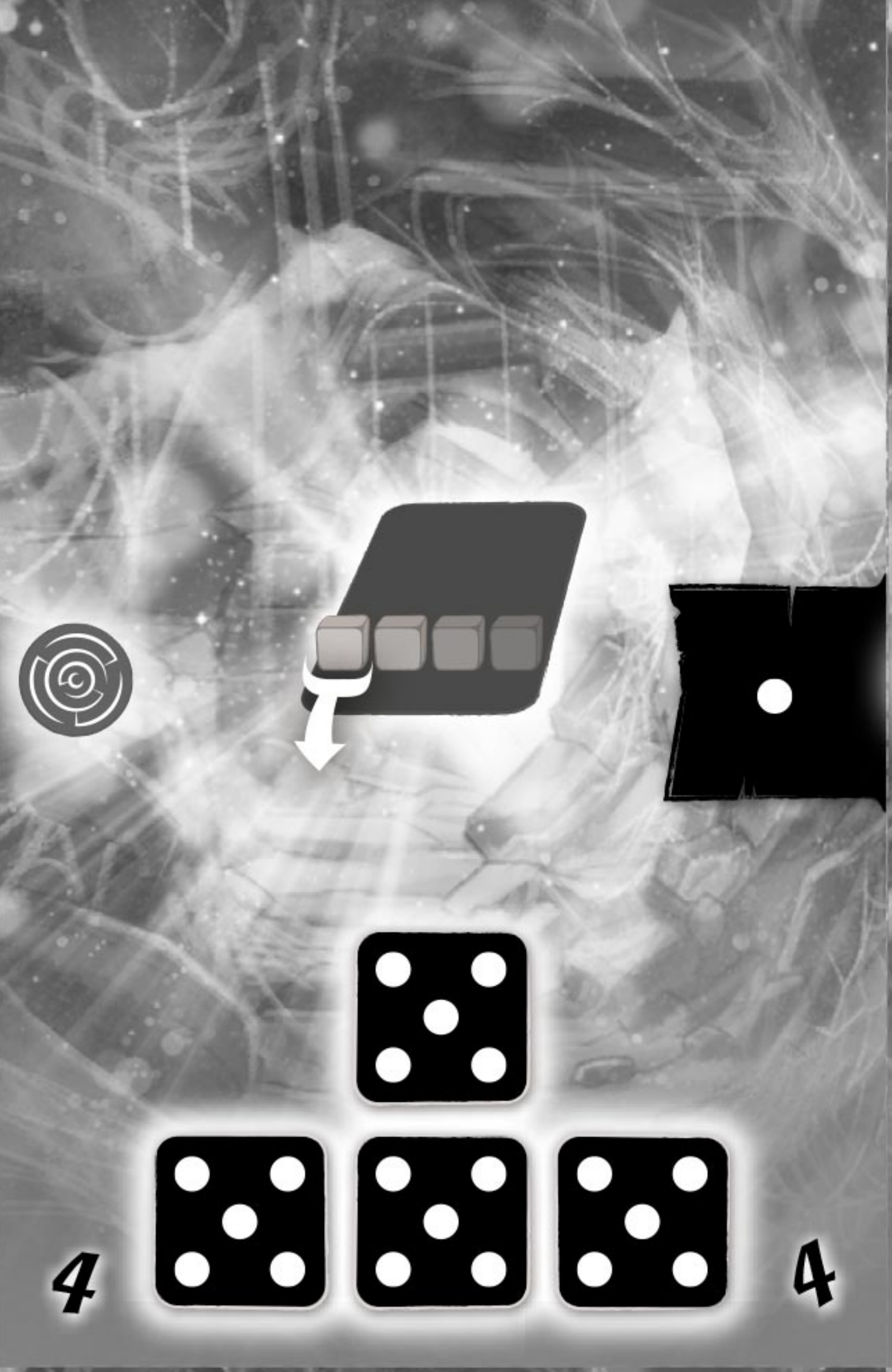


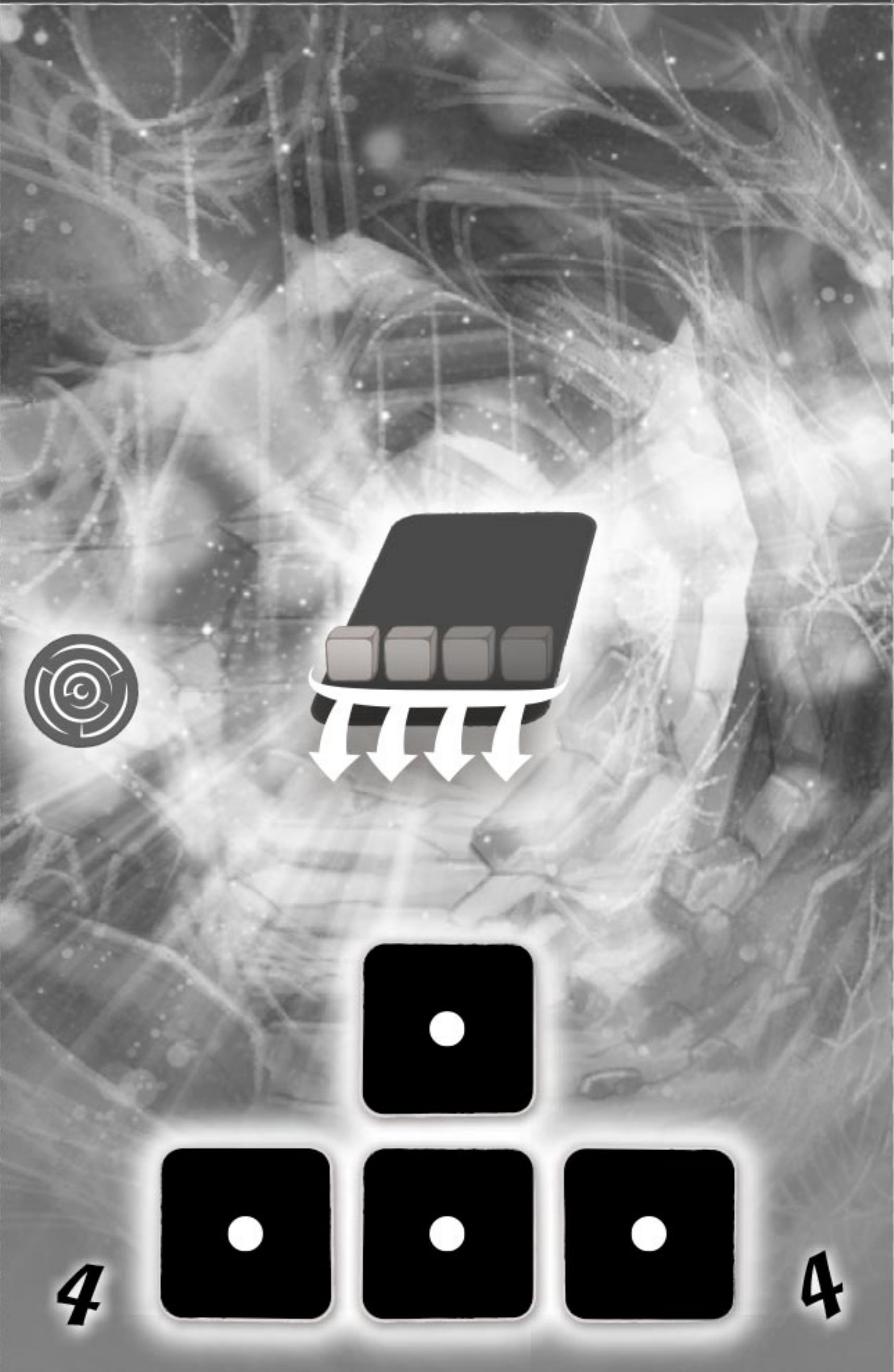
Référez-vous à ce petit encart indiquant le nombre de joueurs pour trier les cartes.













Don't cut! Fold and paiste to get 3 recto/verso tile.
Ne coupez pas, mais pliez et collez pour obtenir 3 tuile recto/verso.

Don't cut! Fold and paiste to get 3 recto/verso tile.
Ne coupez pas, mais pliez et collez pour obtenir 3 tuile recto/verso.

Don't cut! Fold and paiste to get 1 recto/verso tile.
Ne coupez pas, mais pliez et collez pour obtenir 1 tuile recto/verso.



