



1-4



45'



10+

☑ *Christophe Raimbault*

☑ *Edu Valls*

# REDWOOD

*La expansión exclusiva Big Box*

DISEÑADOR  
**Christophe RAIMBAULT**

ILUSTRADOR  
**Edu VALLS**

GERENTE DE DESARROLLO  
**Michaël DEROBERTMASURE**

DIRECCIÓN ARTÍSTICA  
**Marie OOMS**

ARTISTA GRÁFICO  
**Anthony MOULINS**

SIMULACIONES 3D  
**Maxime MOULINS**

ESCULTURA 3D  
**François-Xavier MÉLARD**

PROMOTOR DE PROMOCIÓN  
**Sophie TROYE**

GERENTE DE PROYECTO  
**Didier DELHEZ**

TRADUCTOR  
**Matías KORMAN**

**SIT  
DOWN!**

rue Sanson 4, BE-5310 Longchamps

[www.sitdown-games.com](http://www.sitdown-games.com)

[info@sitdown-games.com](mailto:info@sitdown-games.com)

[SitDownGames](#)

[Sitdown.jeux](#)

[SitDownGames](#)

Un juego de Sit Down! publicado por Megalopole SRL.  
©Megalopole (2023). Todos los derechos reservados. Estos materiales solo pueden ser utilizados para entretenimiento privado. • **ATENCIÓN:** No es adecuado para niños menores de tres años. Este juego contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o inhaladas. Guarde esta información. • Las imágenes no son contractuales. Las formas y colores pueden cambiar. • Cualquier reproducción de este juego, total o parcial, en cualquier medio, físico o electrónico, está estrictamente prohibida sin el consentimiento por escrito de Megalopole.

## LA MINIATURA SECOYA

### COMPONENTES

- 1 miniatura de Secoya,
- 1 loseta de Secoya.

### MONTAJE

Conecta la miniatura a la loseta.



### PREPARACIÓN

Antes de colocar el en juego al principio de la partida, el primer jugador conecta la secoya en el espacio disponible del tablero.

### JUGANDO LA PARTIDA

#### MUEVE A TU FOTÓGRAFO

Cuando colocas tu , tu no puede pasar por encima de **ninguna parte** de la miniatura de Secoya.

#### SACAR UNA FOTO

Mientras sacas tu foto, tu no puede pasar por encima de la miniatura de Secoya; solo puede pasar por encima de la loseta que hace de base (la base no es parte de la miniatura).

La loseta tiene iconos de piñas. Cada uno que tu cubra te otorga 1 .



Tras validar la posición de tu inmediatamente recibes 2 de la reserva general.



# CARTAS DE RESTRICCIÓN

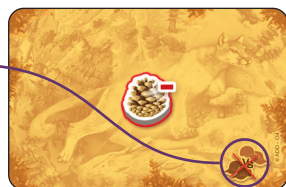
## COMPONENTES

11 cartas de restricción.

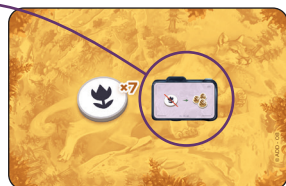
## PREPARACIÓN

Antes de empezar la partida, todos eligen **una** restricción juntos; según la restricción que elijáis, se pueden necesitar 1 o 2 cartas, y el dorso puede también indicar:

• **No se recomienda** partida en equipo, o incluso que no funcionará en ese modo.



• Que una carta de objetivo específica es necesaria con esta restricción. Coloca la carta de Objetivo boca arriba (de modo que haya 2 cartas de Objetivo visibles al principio de la partida) en su posición en el tablero. A continuación roba las otras cartas de Objetivo al azar, boca abajo como siempre (excepto la primera).



## AL FINAL DE LA PARTIDA

Solo los jugadores que hayan respetado la restricción participarán en la puntuación final. Si nadie la ha respetado, nadie gana.

Si juegas en equipo, si un miembro del equipo no respeta la restricción, el equipo fracasa y no puede ganar. Si ningún equipo la ha respetado, nadie gana.

## LAS CARTAS DE RESTRICCIÓN



**Restricción:** Tener como mínimo 3 🌳 en tu 🏠 al final de la partida.

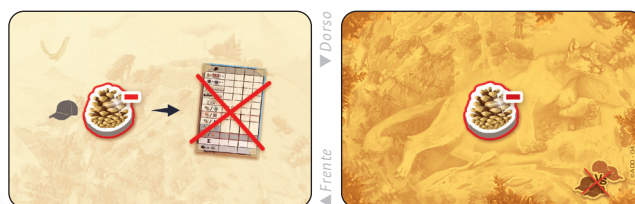


**Restricción:** Tener como mínimo 3 🐾 idénticos en tu 🏠 al final de la partida.



*Necesita como mínimo 3 jugadores.*

**Restricción:** Tener como mínimo 3 🌰 en esta carta basado en tus fotografías. Cada vez que saques una foto, si hay un 🎯 de un oponente **en el eje** de tu 🎯, coloca 1 🌰 de la reserva general en la carta, en la piña de tu color (máximo de 3 🌰 acumulados). No cuentes estos 🌰 al calcular tu puntuación final.



*Necesita como mínimo 3 jugadores. No se puede usar en una partida en equipo.*

**Restricción:** El jugador con menos 🌰 en su reserva personal no participa en la puntuación final.



*Necesita el coyote, la mofeta y la ardilla de la expansión Into de Wild.*

**Restricción:** Tener al menos 1 coyote, 1 mofeta y 1 ardilla en tu 🏠 al final de la partida.



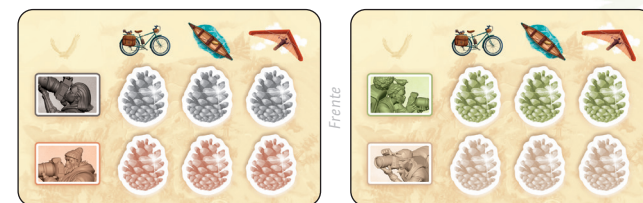
*Necesita la carta de Objetivo 01.05.18 del juego base.*

**Restricción:** Tener al menos 7 🎯 en tu 🏠 al final de la partida.



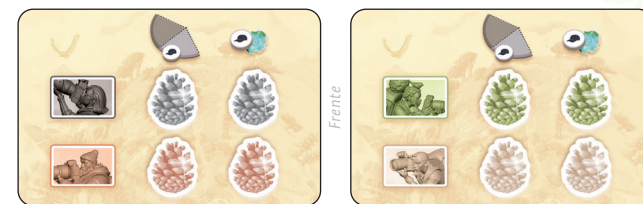
*Necesita la carta de Objetivo 01.03.10 del juego base.*

**Restricción:** No tener 2 🐾 iguales en tu 🏠 al final de la partida.



*Debe ser jugado con el módulo Modos de Transporte de la expansión Into the Wild.*

**Restricción:** Tener como mínimo 3 🌰 en esta carta basado en tus fotografías; 1 🌰 por cada modo de transporte. Cada vez que utilices un nuevo modo de transporte (en el orden que desees), coloca 1 🌰 de la reserva general en la carta, en la piña de tu color. No cuentes estos 🌰 al calcular tu puntuación final.



**Restricción:** Tener como mínimo 2 🌰 en esta carta basado en tus fotografías; 1 🌰 por posición de tu 🎯. La primera vez que posiciones tu 🎯 en el borde del tablero **O** que te posiciones en el lago para sacar la foto, coloca 1 🌰 de la reserva general en la carta, en la piña de tu color. No cuentes estos 🌰 al calcular tu puntuación final.