



1-4



45'



10+

■ Christophe Raimbault

■ Edu Valls



REDWOOD

Big Box *Ekskluzywne rozszerzenie*

AUTOR/PROJEKTANT
Christophe RAIMBAULT

ILUSTRATOR
Edu VALLS

KIEROWNIK ROZWOJU
Michaël DEROBERTMASURE

DYREKTOR ARTYSTYCZNY
Marie OOMS

ARTYSTA GRAFIK
Anthony MOULINS

SYMULACJE 3D
Maxime MOULINS

MODELOWANIE 3D
François-Xavier MÉLARD

KIEROWNIK MARKETINGU
Sophie TROYE

KIEROWNIK PROJEKTU
Didier DELHEZ

TEUMACZENIE NA JĘZYK POLSKI
Marcin KRAWCZYK

**SIT
DOWN!**

rue Sanson 4, BE-5310 Longchamps

www.sitdown-games.com

info@sitdown-games.com

[SitDownGames](#)

[Sitdown.jeux](#)

[SitDownGames](#)

Gra autorstwa Sit Down! wydana przez Megalopole SRL. ©Megalopole (2023). Wszystkie prawa zastrzeżone. Materiały te mogą być wykorzystywane wyłącznie do użytku prywatnego. • **UWAGA:** Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia. Gra zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte. Zachowaj tę informację. • Wizualizacje nie są wiążące. Kształty i kolory mogą ulec zmianie. • Powielanie gry w całości lub części, na dowolnym nośniku, fizycznym lub elektronicznym, surowo wzbronione bez pisemnej zgody Megalopole.



MINIATURA SEKWOI

ZAWARTOŚĆ


- 1 figurka miniaturowej Sekwoi
- 1 kafelek Sekwoi


ROZGRYWKA

RUCH FOTOGRAFEM

Gdy umieszczasz swojego , Twój  nie może przykrywać żadnej z części miniaturowej Sekwoi. Może przykryć jedynie kafelek służący jej za podstawę.

ZRÓB ZDJĘCIE

Gdy robisz zdjęcie, Twój  nie może przykrywać żadnej części miniaturowej Sekwoi. Może przykryć jedynie kafelek służący jej za podstawę.

Szyszki przedstawione na kafelku przyniosą Ci punkty. **1**  za każdą całkowicie przykrytą przez .

MONTAŻ

Wsuń miniaturę w kafelek.



PRZYGOTOWANIE

Tuż przed umieszczeniem  na planszy na początku gry, pierwszy gracz «sadzi» sekwoję w dostępnym otworze na planszy.



Po zatwierdzeniu pozycji Twojego , natychmiast otrzymaj **2**  z zasobów ogólnych.

KARTY OGRANICZEŃ

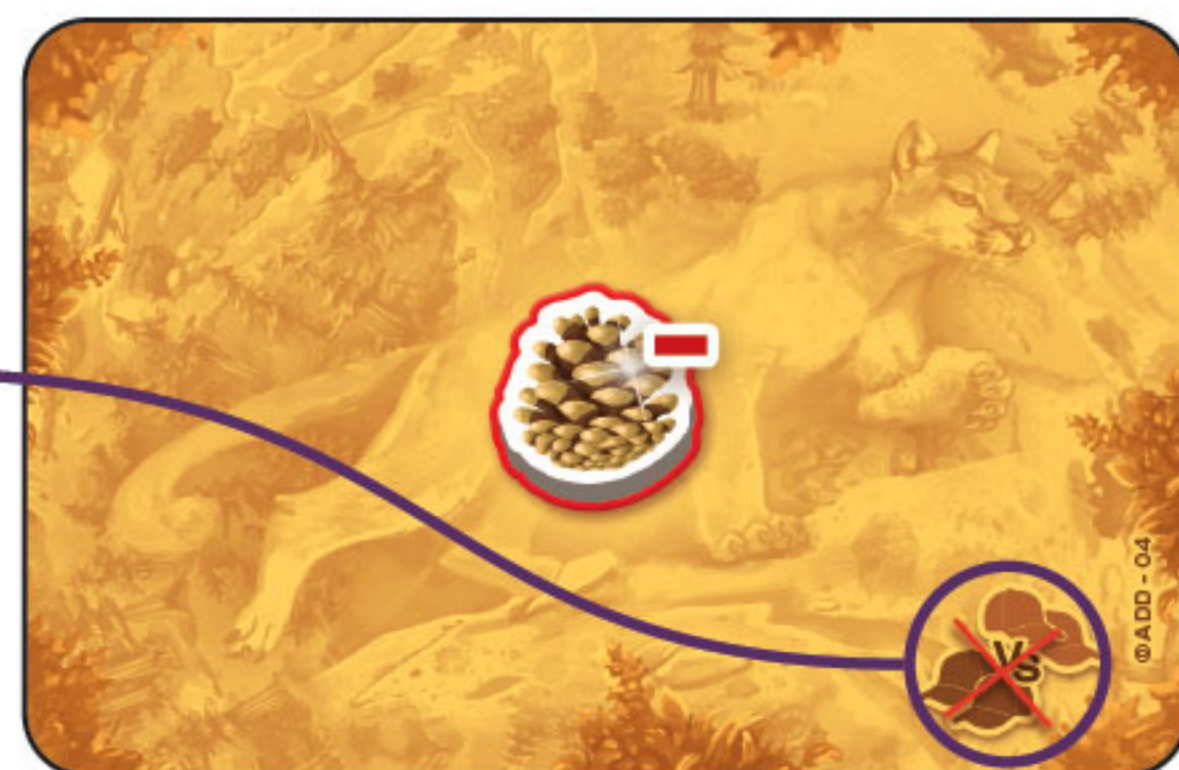
ZAWARTOŚĆ

11 kart Ograniczeń

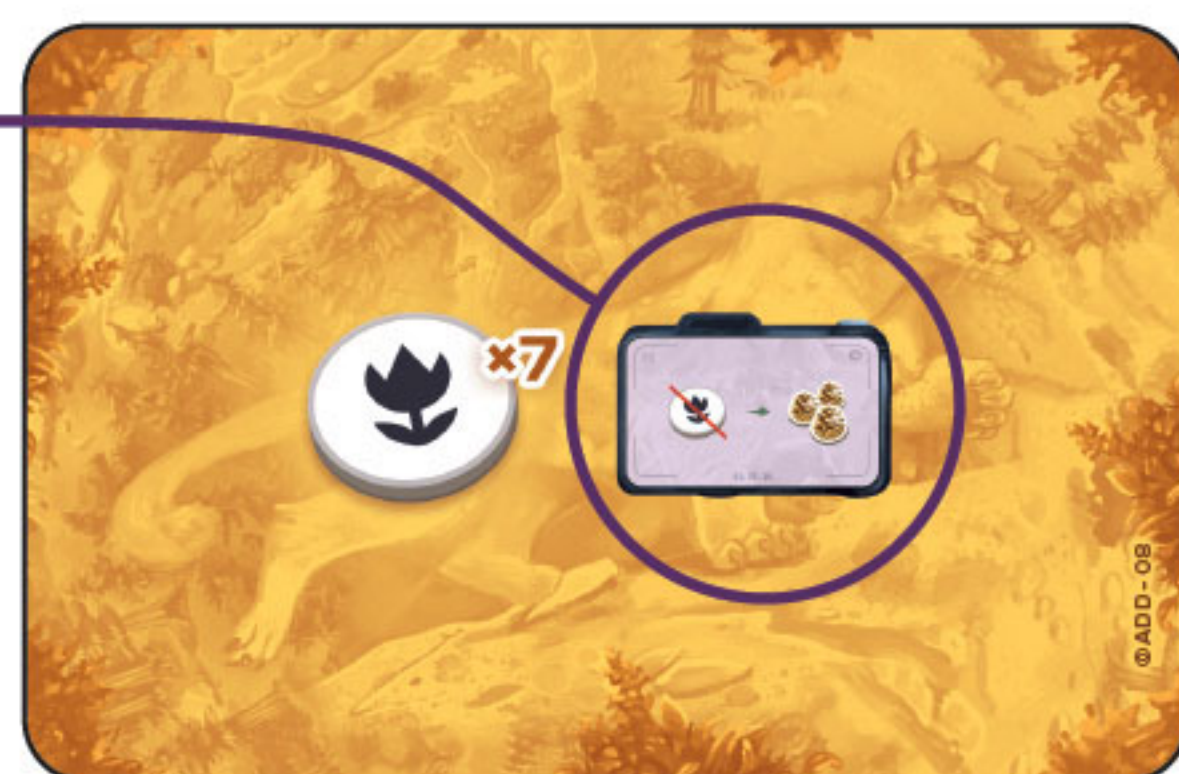
PRZYGOTOWANIE

Przed rozpoczęciem gry, wspólnie wybieracie jedno Ograniczenie. Zależnie od tego, które wybierzeecie, może ono wymagać 1 lub 2 kart, a rewers może również wskazywać:

że Wariant Drużynowy **nie jest zalecany**, lub nawet w ogóle nie będzie działać.



że do tej karty Ograniczenia wymagana jest dana karta Celu. Połóż tę kartę Celu odkrytą (a zatem będą teraz 2 odkryte karty Celu na początku gry!) na jej miejscu na planszy, a następnie dobierz losowo pozostałe karty Celu i umieść zakryte na planszy (za wyjątkiem pierwszej).



NA KOŃCU GRY

Tylko gracze, którzy spełnili warunek z karty Ograniczenia biorą udział w punktowaniu końcowym. Jeśli nikomu się to nie udało, nikt nie wygrywa.

Jeśli gracze w drużynach i któremukolwiek z członków drużyny nie udało się spełnić warunku, drużyna ta nie może wygrać. Jeśli żadnej drużynie się nie udało, nikt nie wygrywa.

OPIS KART OGRANICZEŃ



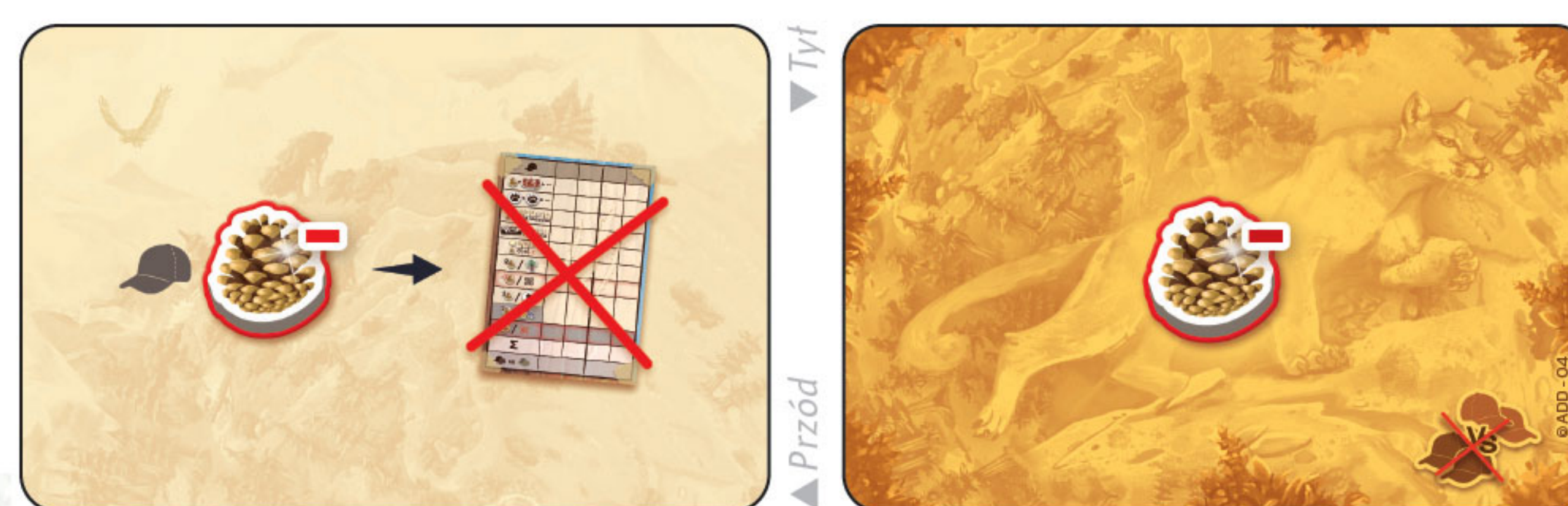
Ograniczenie: Posiadaj przynajmniej 3 🌳 na Twoich 🖼️ na koniec gry.



Ograniczenie: Posiadaj przynajmniej 3 🐾 na Twoich 🖼️ na koniec gry.

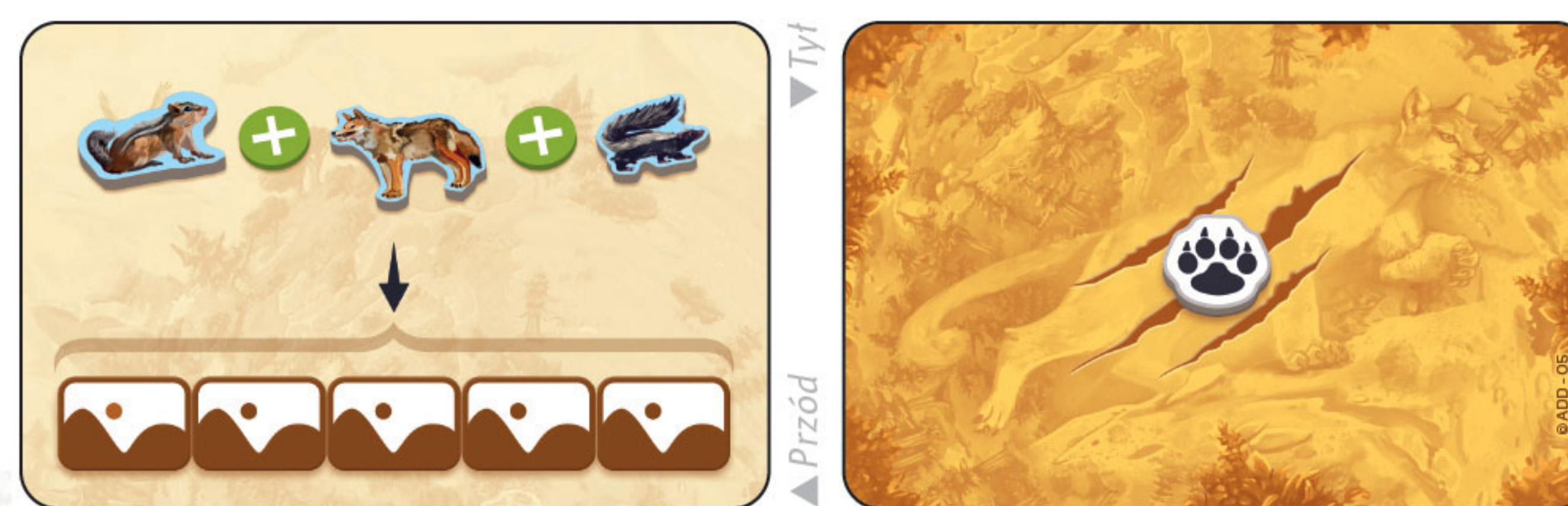


Ograniczenie: Posiadaj 3 📷 na tej karcie na podstawie Twojego fotografowania. Za każdym razem, gdy robisz zdjęcie 📷 przeciwnika stojącego na osi Twojego 📷, umieść 1 📷 z zasobów ogólnych na karcie, na szysce Twojego koloru (maksymalnie 3 📷 w stosie). Nie licz tych 📷 podczas obliczania wyniku końcowego.



Ograniczenie: Wymaga przynajmniej 3 graczy. Ta karta nie będzie działać w Wariantcie Drużynowym.

Ograniczenie: Gracz z najmniejszą liczbą 📷 w swoich zasobach nie bierze udziału w końcowym punktowaniu.



Ograniczenie: Wymaga gry z kojotem, skunksem i pręgowcem amerykańskim z dodatku Into the Wild.

Ograniczenie: Posiadaj przynajmniej 1 kojota, 1 skunksa i 1 pręgowca na Twoich 🖼️ na koniec gry.



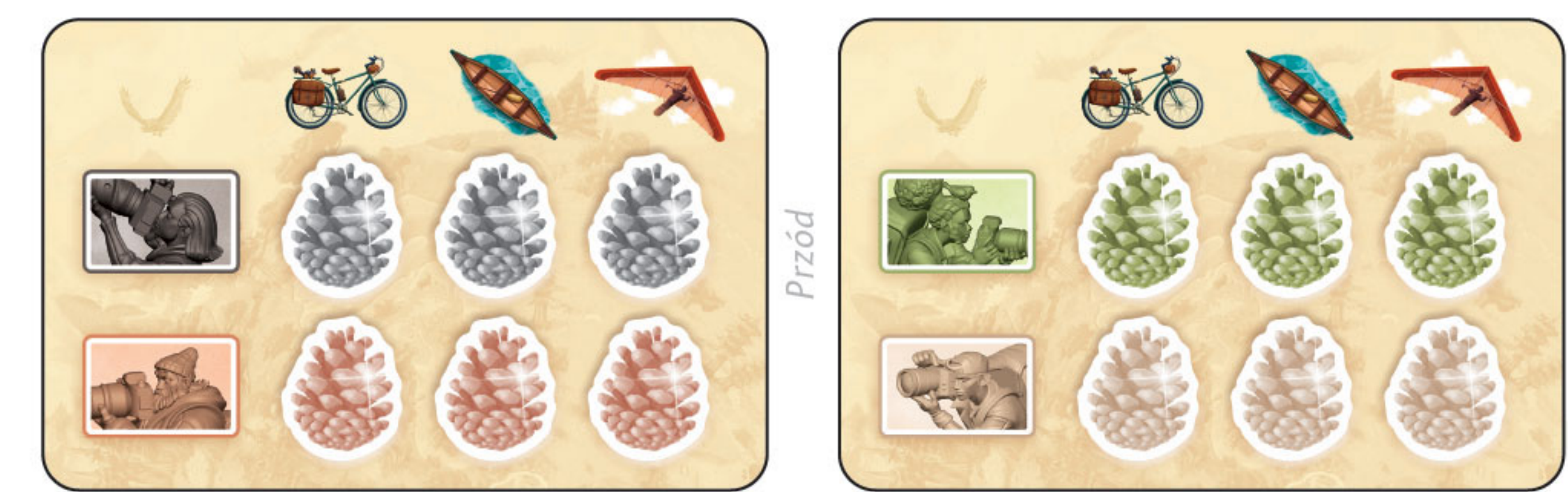
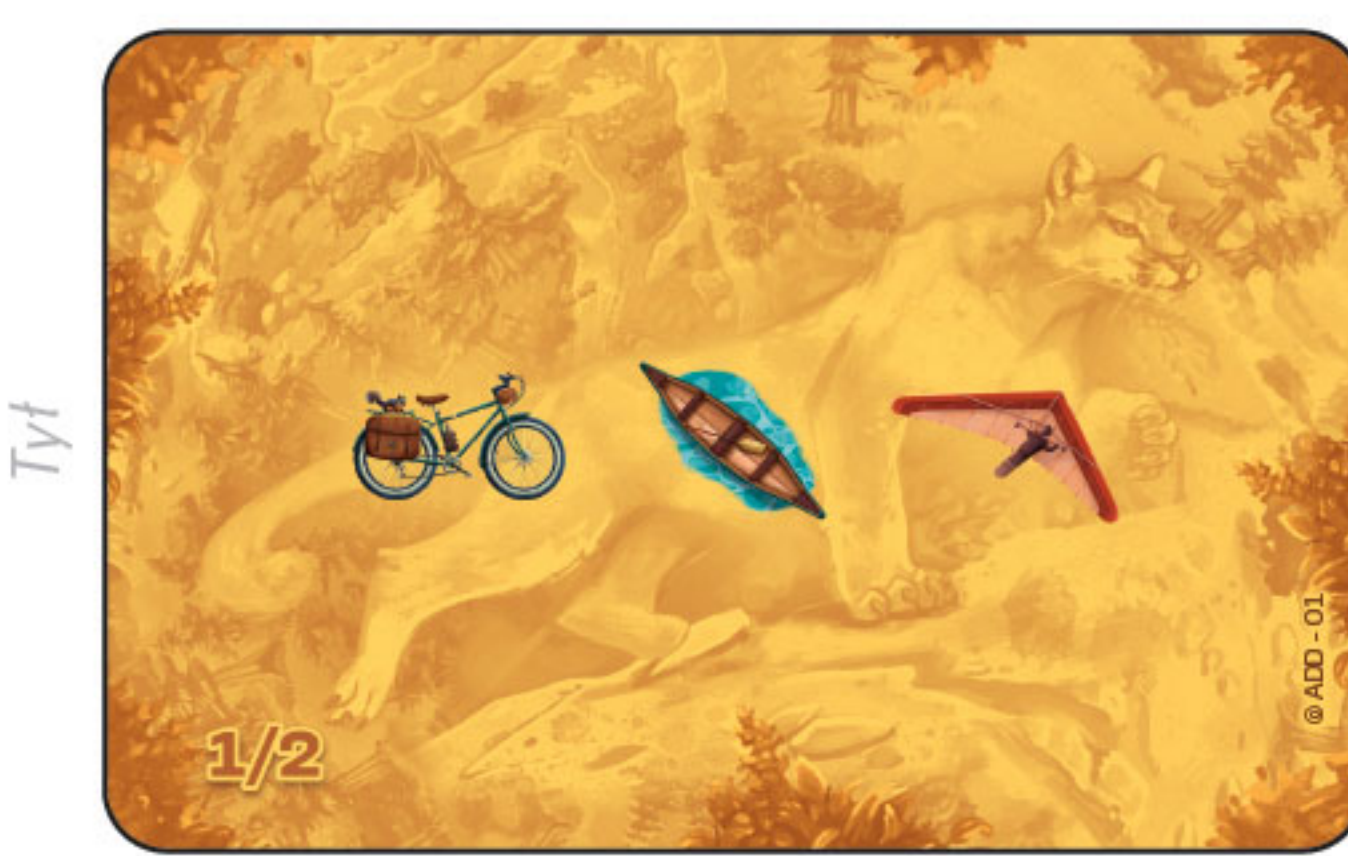
Ograniczenie: Wymaga karty Celu nr 01.05.18 z gry podstawowej.

Ograniczenie: Posiadaj przynajmniej 7 🌸 na Twoich 🖼️ na koniec gry.



Ograniczenie: Wymaga karty Celu nr 01.03.10 z gry podstawowej.

Ograniczenie: Nie możesz mieć 2 identycznych 🖼️ na Twoich 🖼️ na koniec gry.



Ograniczenie: Wymaga gry z modułem Środki Transportu z dodatku Into the Wild.

Ograniczenie: Posiadaj 3 📷 na tej karcie, na podstawie Twojego fotografowania. 1 📷 za każdy użyty środek transportu. Za każdym razem, gdy używasz nowego środka transportu (w dowolnej kolejności), umieść 1 📷 z zasobów ogólnych na tej karcie, na szysce w Twoim kolorze. Nie licz tych 📷 podczas obliczania wyniku końcowego.



Ograniczenie: Posiadaj 2 📷 na tej karcie, na podstawie Twojego fotografowania. 1 📷 za lokalizację Twojego 📷. Za pierwszym razem, gdy Twój 📷 znajdzie się na granicy obszaru gry lub Twój 📷 znajdzie się na jeziorze, umieść 1 📷 z zasobów ogólnych na tej karcie, na szysce w Twoim kolorze. Nie licz tych 📷 podczas obliczania wyniku końcowego.