



1-4



45'



10+

☑ Christophe Raimbault

☑ Edu Valls



# REDWOOD

La Big Box extension exclusive

AUTEUR  
**Christophe RAIMBAULT**

ILLUSTRATEUR  
**Edu VALLS**

RESPONSABLE DU DÉVELOPPEMENT  
**Michaël DEROBERTMASURE**

DIRECTRICE ARTISTIQUE  
**Marie OOMS**

INFOGRAPHISTE  
**Anthony MOULINS**

SIMULATIONS 3D  
**Maxime MOULINS**

SCULPTURE 3D  
**François-Xavier MÉLARD**

RESPONSABLE DE LA PROMOTION  
**Sophie TROYE**

GESTIONNAIRE DE PROJET  
**Didier DELHEZ**

**SIT  
DOWN!**

rue Sanson 4, BE-5310 Longchamps

[www.sitdown-games.com](http://www.sitdown-games.com)

[info@sitdown-games.com](mailto:info@sitdown-games.com)

[SitDownGames](https://www.facebook.com/SitDownGames)

[Sitdown.jeux](https://www.instagram.com/SitDownGames)

[SitDownGames](https://www.youtube.com/SitDownGames)

Un jeu Sit Down! publié par Megalopole SRL. ©Megalopole (2023). Tous droits réservés. Ce matériel ne peut être utilisé qu'à des fins d'amusement privé. • **ATTENTION**: ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Ce jeu contient des petites pièces pouvant être ingérées ou inhalées. Informations à conserver. • Visuels non contractuels. Les formes et les couleurs peuvent changer. • Toute reproduction de ce jeu, totale ou partielle, sur tout support, physique ou électronique, est strictement interdite sans autorisation écrite de Megalopole.



## LA FIGURINE SÉQUOIA

### MATÉRIEL

- 1 figurine Séquoia,
- 1 tuile Séquoia.

### DURANT VOTRE TOUR DE JEU

#### DÉPLACEMENT DE VOTRE PHOTOGRAPHE


Lors du déplacement de votre , votre  ne peut passer au-dessus d'**aucune partie** de la figurine Séquoia (la tuile Séquoia ne fait pas partie de la figurine).



### ASSEMBLAGE

Enfichez la figurine dans la tuile.




#### PRISE DE VUE

Lors de la prise de vue, votre  ne peut passer au-dessus d'aucune partie de la figurine Séquoia; il peut uniquement passer au-dessus de la tuile lui servant de base.

Des pommes de pin sont représentées sur la tuile. Chacune entièrement recouverte par votre  vous fait immédiatement gagner 1 .

### MISE EN PLACE

Juste avant que les  soient posés en jeu en début de partie, le premier joueur enfiche le séquoia dans un trou libre du plateau.



Après avoir validé la position de votre , recevez immédiatement 2  de la réserve générale.

# LES CARTES CONTRAINTE

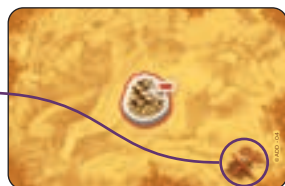
## MATÉRIEL

11 cartes Contrainte.

## MISE EN PLACE

Avant de commencer la partie, les joueurs choisissent ensemble **une** contrainte; selon les cas, elle nécessite 1 ou 2 cartes et, éventuellement, le verso indique:

que le mode *Jeu en équipes* **n'est pas conseillé**, voire ne fonctionne pas du tout dans ce mode.



qu'une carte Objectif est nécessaire avec cette contrainte.

Posez ladite carte Objectif face visible (il y a donc 2 cartes Objectif visibles en début de partie!) sur l'emplacement *ad hoc* du plateau puis tirez les autres cartes Objectif aléatoirement, face cachée comme d'habitude (sauf la première).



## À LA FIN DE LA PARTIE

Seuls participent au décompte final les joueurs qui ont réussi à respecter la contrainte de la partie. Si personne ne la respecte, alors il n'y a pas de gagnant!

Si vous jouez au mode *Jeu en équipes*, tout joueur ne respectant pas la contrainte entraîne l'échec de son équipe. Si aucune équipe n'a respecté la contrainte, personne ne gagne la partie!

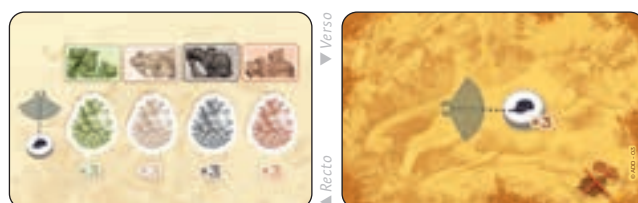
## DESCRIPTION DES CARTES



**Contrainte:** ayez au moins 3 🌳 sur vos 🏠 à la fin de la partie.



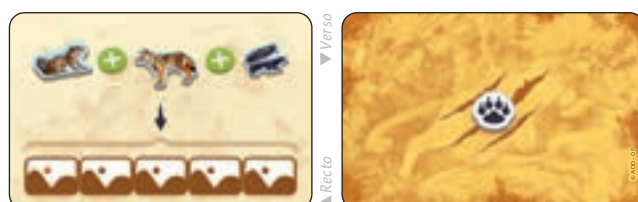
**Contrainte:** ayez au moins 3 🐾 identiques sur vos 🏠 à la fin de la partie.



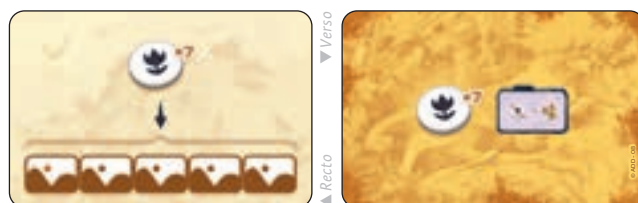
**Nécessite au moins 3 joueurs.**  
**Contrainte:** ayez 3 📷 sur cette carte en regard de votre photographie. Chaque fois que vous photographiez un 🐾 adverse se trouvant **dans** l'axe de votre 🏠, posez sur la carte 1 🍎 de la réserve générale sur la pomme de pin de votre couleur (maximum 3 🍎 empilés). Ne tenez pas compte de ces 🍎 lors du calcul du score final.



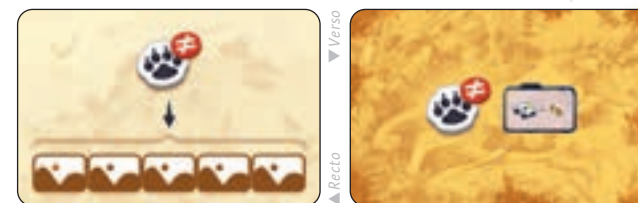
**Nécessite au moins 3 joueurs. Ne fonctionne pas en mode Jeu en équipes.**  
**Contrainte:** le joueur ayant le moins de 🍎 dans sa réserve personnelle ne participe pas au décompte de fin de partie.



**Nécessite de jouer avec le coyote, la mouffette & le tamia de l'extension Into the Wild.**  
**Contrainte:** ayez au moins une fois le coyote, la mouffette et le tamia sur vos 🏠 en toute fin de partie.



**Nécessite la carte Objectif 01.05.18 du jeu de base.**  
**Contrainte:** ayez au moins 7 🐾 sur vos 🏠 en toute fin de partie.

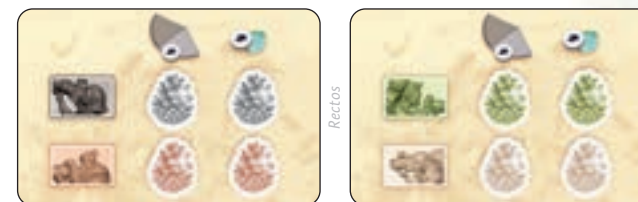


**Nécessite la carte Objectif 01.03.10 du jeu de base.**  
**Contrainte:** n'ayez pas deux 🐾 identiques sur vos 🏠 en toute fin de partie.



**Nécessite de jouer avec le module des moyens de transport de l'extension Into the Wild.**

**Contrainte:** ayez 3 🍎 sur cette carte en regard de votre photographie; 1 🍎 par moyen de transport. La première fois que vous utilisez un nouveau moyen de transport, posez sur la carte 1 🍎 de la réserve générale, sur la pomme de pin correspondante de votre couleur. Ne tenez pas compte de ces 🍎 lors du calcul du score final.



**Contrainte:** ayez 2 🍎 sur cette carte en regard de votre photographie; 1 🍎 par position de votre 🏠. La première fois que vous positionnez votre 🏠 sur le cercle délimitant l'aire de jeu **ou** que vous positionnez votre 🏠 sur le lac pour photographier, posez 1 🍎 de la réserve générale sur la pomme de pin correspondante de votre couleur. Ne tenez pas compte de ces 🍎 lors du calcul du score final.