



EN SCROLLS OF QUEZACOATL expansion

While setting up the game, the four parchments are placed near the four temples of the same color. When an explorer occupies a temple, he can seize the parchment (in addition to the artefact, if present). When a player possesses a parchment, he can use it as a die of the specified value to conquer a territory - however, a parchment cannot be used as defense on a territory. When a player uses a parchment, it is returned to the temple where it was found. If, during phase 1, a player owns an explorer on a temple where a parchment has been returned, he's allowed to take it. If an explorer leaves a temple where he found a parchment, the player keeps it until it is used. A parchment can be looted as an artefact in a base camp.

EN Extension SCROLLS OF QUEZACOATL

Lors de la préparation, les quatre parchemins sont placés avec les artefacts sur les quatre temples de la même couleur. Lorsqu'un explorateur conquiert un temple, il peut s'emparer du parchemin (en plus de l'artefact s'il est présent). Lorsqu'un joueur possède un parchemin, il peut l'utiliser comme un dé de la valeur indiquée pour conquérir un territoire - toutefois, un parchemin ne peut pas être placé en défense sur un territoire. Lorsqu'un joueur utilise un parchemin, celui-ci retourne au temple où il a été trouvé. Si lors de la phase 1, un joueur possède un explorateur sur un temple où est revenu un parchemin, il peut s'en emparer. Si un explorateur quitte le temple où il a trouvé un parchemin, le joueur garde le parchemin jusqu'à ce qu'il soit utilisé. Un parchemin peut être pillé dans un camp de base comme un artefact.

