







Les Congrégations





Chaque joueur représente une congrégation druidique. Chacune de ces congrégations octroie des  à ses membres lorsqu'ils remplissent certaines conditions. À tour de rôle, avant la mise en place de la partie, chaque joueur tire une carte Congrégation au hasard. La ou les cartes Congrégation non utilisées sont rangées dans la boîte.


Congrégation dite des « **Daskemmoù** »

Le joueur qui représente cette congrégation marque 3  à chaque fois que 2 de ses gemmes se transforment en menhirs (en plus des  liés à la transformation) ou 6  à chaque fois que 3 de ses gemmes se transforment en menhirs.





Congrégation dite des « **Helmoc'herien** »

Le joueur qui représente cette congrégation marque 1  / créature à chaque fois qu'il capture au moins 2 créatures en une seule action (en plus des  liés à la capture).


Congrégation dite des « **Mein-sked** »

Le joueur qui représente cette congrégation marque, à la fin de la partie, 3  additionnels par pierre à sa couleur restant sur le plateau et non-transformée en menhir.


Congrégation dite des « **Kuzuliadegoù** »

Lors de la phase du conseil, le joueur qui représente cette congrégation marque 1  additionnel lorsqu'il marque entre 3 et 5 , et 2  additionnels lorsqu'il marque au moins 6 .

Congrégation dite des « **Mailhed** »

Le joueur qui représente cette congrégation marque 6  lorsqu'il atteint le dernier étage d'une voie de connaissance Parchemin.

Congrégation dite des « **Gouiziegezh** »

Le joueur qui représente cette congrégation marque, à la fin de la partie, 2  par voie de connaissance dans laquelle il est présent au moins au deuxième niveau.

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, certaines pièces pouvant être avalées. Informations à conserver. Ce matériel ne peut être utilisé qu'à des fins d'amusement privé. © 2012 Sit Down! rue Félicien Terwagne, 33 5020 Vedrin, Belgique. Phone / fax +32 81 23 03 71 sitdown@megalopole.com



www.sitdown.be

